

GRUPO SCOUT ESTRELLA POLAR

DOSSIER CAMPAMENTO CERCEDILLA

2020





¡Hola a todos y todas!

Como cada año, aquí estamos ya preparados para el momento más esperado de toda la Ronda: ¡El campamento de verano! Este año, con la situación que tenemos motivada por el coronavirus, será algo distinto, pero la esencia será la misma de siempre.

El campamento es el mejor momento para poder conocernos mejor, aprender un montón de cosas nuevas, pasar unos días de aventuras y poner en práctica lo aprendido durante la ronda.

Este dossier ha sido elaborado para que conozcáis cómo va a ser este año el campamento y para facilitaros informaciones muy útiles del sitio de campamento, actividades, etc.

Os invitamos a que seáis partícipes de la semana que van a vivir vuestros hijos e hijas, en los que van a aprender a convivir, a disfrutar al máximo de la naturaleza, a jugar, a hacer amigos, divertirse... en fin, unos días mágicos.

Agradeceremos a todos vosotros y vosotras la confianza depositada un año más y la colaboración de todos por crear un grupo mejor y hacer, como siempre, un campamento divertido, bonito y educativo.

¡¡Esperamos a vuestros niños y niñas en el campamento y nos da mucha pena no tener día de familias para veros también a vosotros y vosotras!!

Recibid un caluroso abrazo de los jefes y jefas del Grupo Scout Estrella Polar.



Índice

1. **Presentación del Campamento de Verano**
2. **Datos de Interés**
 - a. Información General
 - b. Días de interés
 - c. Horarios
 - d. Plan general y actividades por unidades
3. **Equipo de Scouters y Unidad de Apoyo**
4. **Confirmación de Asistencia**
 - a. Forma de pago
 - b. Documentación necesaria
5. **Material Necesario**
6. **Normas de Convivencia**
7. **Cómo llegar al albergue**



1. PRESENTACIÓN DEL CAMPAMENTO

El campamento de verano es la actividad más importante que realiza un grupo scout a lo largo de la Ronda. El primer campamento scout se realizó en el verano de 1907 por Lord Baden Powell, llevando a un grupo de 22 muchachos a la isla de Brownsea, en el Canal de la Mancha.

Desde entonces, y con motivo del final de las actividades de la ronda, realizamos este evento en el cual observamos el trabajo realizado por los jefes del grupo y la progresión que los scouts (chavales) han realizado a lo largo de la ronda.

Esta actividad cuenta con una gran variedad de objetivos distintos según la edad de los participantes y la realidad de cada uno de ellos. Entre estos objetivos cabe destacar los siguientes: convivencia con la naturaleza, respeto hacia la misma, convivencia en grupo, coeducación, aventura, etc.

Esperamos que esta breve introducción sirva para poder alcanzar una pequeña idea de que es un campamento scout y cuáles son nuestros objetivos básicos.



2. DATOS DE INTERÉS

2.1. Información general:

Lugar: Cercedilla, Madrid.

Duración:

	Llegada	Recogida
TROPA	LUNES 20 de julio – 16:00h	JUEVES 23 de julio – 19:00h
RED	LUNES 20 de julio – 16:30h	SÁBADO 25 de julio – 17:00h

Precio: El precio de este campamento será de 55 euros para TROPA, 100 euros para RED y 50 para CLAN.

LLEGADAS Y SALIDAS

Los scouts irán al albergue y serán recogidos allí por sus familias a poder ser. En caso de que alguna familia no pueda llevarles o recogerles por cualquier razón, comunicádnoslo a los monitores para gestionar otra manera: quizás otra familia pueda llevar a dos scouts, o, a las malas, los monitores iremos el día 20 por la mañana y llevaremos coches.

Más datos:

- Hay piscina y pretendemos usarla porque al ser Cercedilla hará mucho calor...
- La comida nos la dan ellos, será pensión completa. Les presentaremos lista de alergias, etc.
- En el albergue habrá otro grupo, pero no compartiremos espacio con ellos, pues tendremos nuestro propio edificio particular.

2.2. Horario:

09:00 Despertarse

09:30 Formación

09:45 Desayuno

10:30 Aseo y desinfección de baños y espacios

10:45 ACTIVIDADES DE MAÑANA

14:00 Comida

14:45 Tiempo libre: separado entre Tropa y Red.

16:30 ACTIVIDADES DE TARDE

17:30 Merienda (entre actividades)

19:30 Aseo y ducha

21:00 Cena

22:00 ACTIVIDADES DE NOCHE

00:00 Fin de actividades, silencio y a dormir

2.3. Plan general y actividades por unidades:

20	21	22	23	24	25
	ACT UNIDADES	ACT UNIDADES	ACT UNIDADES	ACT UNIDADES	Recogida
Llegada (16h y 16:30h) y Formación inicial	ACT UNIDADES	ACT UNIDADES	Tropa se va (19h)	ACT UNIDADES	Red se va (17h)
ACT UNIDADES	Cortes de Honor	Velada de Armas	Tribu	ACT UNIDADES	

3. EQUIPO DE SCOUTERS Y UNIDAD DE APOYO

Estas son las personas que integran el Kraal y la Unidad de Apoyo del Grupo Scout Estrella Polar, serán quienes organizarán el Campamento y harán que todo funcione, por supuesto cumplen con la titulación y experiencia requeridas por la legislación para organizar un campamento de verano, además de la experiencia con los chavales durante la Ronda:

JEFE DE GRUPO	Miguel Herrera	659 446 484
SUBJEFE DE GRUPO	Pedro Pérez	601 038 719

SCOUTERS POR RAMA

TROPA	RED	CLAN
Morelli 672 622 849	Lucía Fernández 687 281 102	Guille 606 621 896
Sara	Carmen	
Raúl	Pedro	
Miguel		
Lucía Segovia		

4. CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA

La **inscripción** deberá hacerse a través de la página web, rellenando el formulario en Internet y después rellenando a mano el formulario que recibiréis por correo (se mandará al primer correo de contacto).

Es muy sencillo; solo hay que seguir las instrucciones que aparecen en la web, si tienes cualquier problema contacta con nosotros en secretariagsep@gmail.com.

Los **plazos** para estos pagos serán:

- Periodo de inscripción y pago completo termina el **10 de julio**.
- La entrega de los papeles cumplimentados se deberá hacer **el día de llegada al albergue**.

Recordad que también estamos a vuestra entera disposición para aclarar cualquier duda o atender cualquier petición que creáis oportunas.

4.1. Forma de pago:

Mediante ingreso en la cuenta bancaria del grupo, especificando en el concepto el nombre y apellidos del niño y unidad a la que pertenece, si el pago es de varios hijos indicar el apellido y a las unidades a las que pertenecen. Es necesario facilitar la copia del resguardo del ingreso.

<p>NÚMERO DE CUENTA ES1700730100540505929940 Banco Open Bank NO ES LA ANTIGUA DE ING DIRECT</p>

4.2. Documentación necesaria:

La documentación del campamento se rellenará online a través del enlace en nuestra página web, o en los enlaces facilitados por correo.

Al rellenar el formulario, automáticamente te llegará al correo otro formulario, que deberá ser impreso y rellenado, prestando mucha atención a firmar todos los campos en los que se pide, puede suceder que el formulario tarde en llegar, si no lo recibís revisad la carpeta de *Spam* del correo y si sigue sin llegar no dudéis en avisarnos.

Es MUY IMPORTANTE que no se entreguen los documentos grapados, se recomienda imprimir la autorización a doble cara.

Se deben entregar rellenas y firmadas:

- **Autorización**
- **Ficha médica y certificado médico.**
- **Tarjeta sanitaria del niño o niña**
- Además, este año, junto con lo anterior os llegarán al terminar la inscripción cuatro documentos más:
 - **Plan de adecuación de la actividad con motivo del Covid-19:** aquí explicaremos las medidas que el Grupo implementará para evitar contagios de coronavirus.
 - **Protocolo de actuación en caso de riesgo de contagio o contagio positivo:** aquí vendrán explicadas las pautas que seguiremos en caso de aparición de síntomas y/o de confirmación de un caso positivo.
 - **Información de medidas de higiene obligatorias:** aquí vendrán una serie de medidas obligatorias de la Comunidad de Madrid que tenemos que entregar a las familias.
 - **Documento de aceptación de condiciones y declaración de responsabilidad:** este será el documento que tendréis que imprimir y donde tendréis que rellenar una serie de campos con vuestra información y firmar declarando que habéis leído y aceptáis los documentos anteriores propuestos por nosotros y elaborados en base a las guías y recomendaciones de las autoridades sanitarias.

Todo deberá ser entregado a los responsables de secretaría de cada unidad que son:

Tropa: Miguel

Pioneros: Carmen

Clan: Guille

5. MATERIAL NECESARIO

Recomendamos **imprimir la siguiente tabla**, y usarla para comprobar que se lleva todo el material necesario y, del mismo modo, que todo el material que se ha llevado al Campamento vuelva a casa, de esta manera no faltará nada durante el Campamento y de notar la falta de algún material a la vuelta se puede reclamar a objetos perdidos rápidamente.

Material	Lo llevo	Ha vuelto	Material	Lo llevo	Ha vuelto
UNIFORME			NECESER		
Camisa Scout			Gel		
Pantalón desmontable azul marino o vaquero azul			Pastilla de jabón		
Pañoleta (de tenerla)			Desodorante		
Botas de Montaña			Toalla de baño		
Casquete, boina, gorra o cuatro bollos			Peine / Cepillo		
MACUTO			Protector solar		
Saco de dormir			Repelente de insectos		
Esterilla (Rulo, Aislante)			ROPA		
Cantimplora individual			Ropa interior 5 *		
Linterna			Calcetines algodón 6 *		
Pilas de repuesto			Pantalón Largo 1 *		
Capa de agua			Pantalón Corto 2 *		
Zapatos solo para interior**			Pijama		
Chanclas			Camisetas 5 *		
NECESER			Jersey / Forro Polar 1 *		
Cepillo de dientes			Toalla "de playa"		
Pasta de dientes			Traje de baño		
Champú			Abrigo		

*El número de prendas es orientativo, en el campamento se lavará ropa al menos una vez, dejamos un espacio por si decide llevar un número de prendas distinto al señalado y así poder hacer el seguimiento de igual manera.

**Es importante llevar un calzado exclusivo para dentro del albergue, donde solo se podrá entrar para ir a las habitaciones, baños, etc.

Si las botas de montaña son nuevas, aconsejamos que se las pongan unos días antes para que el pie se adapte a ellas y evitar rozaduras durante los raids.

NO ES NECESARIO LLEVAR MASCARILLAS. Nosotros proveeremos de una mascarilla quirúrgica diaria a cada participante.

TODO el material, independientemente de la Rama deberá estar marcado,

de cara a poder devolverlo rápidamente en caso de extravío por el Campamento, de esta manera será mucho más fácil mantener todo ordenado.

Os recordamos aquí la disposición de las insignias en la camisa de Grupo:



6. NORMAS DE CONVIVENCIA

1. Durante la realización del campamento, ningún miembro, tanto participante como visitante podrá consumir bebidas alcohólicas.
2. Ningún mayor de edad podrá fumar delante de las unidades. Ningún menor de edad podrá fumar durante el campamento.
3. Ningún miembro participante podrá ausentarse del lugar de campamento sin la autorización del Consejo de grupo, formado este por los miembros del Kraal.
4. No está permitido que los miembros participantes lleven móvil durante la realización del campamento, salvo que se indique lo contrario. Para casos de emergencia, los padres podrán llamara los teléfonos de grupo que se les facilitarán antes del campamento. En caso de encontrarse a algún participante con móvil la decisión de qué hacer con él queda a criterio del Kraal. De necesitar algún miembro participante usar teléfono con un fin debidamente justificado deberá avisar a los Scouters con suficiente antelación, que se lo proporcionarán.
5. Los miembros participantes no podrán llevar aparatos electrónicos (reproductores de música, consolas...). En el caso de querer llevar cámara fotográfica deberá avisarse al Kraal. En caso de encontrarse a algún participante con aparatos electrónicos la decisión de qué hacer con dichos aparatos queda a criterio del Kraal.
6. Sólo podrán utilizar objetos cortopunzantes los lobatos con especialidad y supervisión, troperos bajo supervisión o especialidad, y pioneros, clan y kraal. En todos los casos deberán notificar a los scouters (monitores) correspondientes a sus unidades de que tienen dichos objetos cortopunzantes.
7. No se permite que ningún miembro participante o visitante entre dentro de intendencia o de cocina a excepción de la patrulla de servicio y los miembros organizadores del campamento.
8. Durante el tiempo libre se evitará estar entrando y saliendo del albergue.
9. Durante el tiempo libre se habilitará una zona de sombra con material para actividades, después de que se termine el tiempo libre los materiales de grupo utilizados deberán guardarse en su respectivo lugar y en el mismo estado en el que se encontró.
10. No estarán permitidas las visitas; si hubiera visitas de Scouters antiguos de grupo deben de ser avisadas y aprobadas por el Consejo de Grupo.
11. A las 00:00 se pitará silencio absoluto, momento en el cual los miembros de las ramas deberán acostarse en sus respectivas tiendas. Serán excepción las noches con determinadas actividades y esto será específicamente comunicado a los acampados.
12. No se servirá café a los miembros participantes excepto pioneros con autorización y Clan.
13. Los acampados no podrán mantener relaciones sexuales.

- 14.** El Grupo no se hará responsable de los objetos perdidos durante el campamento.
- 15.** No se permitirá llevar bebidas gaseosas, chucherías, etc al campamento. De llevarse serán intervenidas por el Kraal, quedando a criterio de este lo que hacer con lo recogido.
- 16.** Los acampados no podrán bañarse en la poza, río, piscina o en la playa sin la presencia de un miembro organizador.
- 17.** Queda prohibido llevar medicamentos salvo por prescripción médica, y serán administrados en todo momento por el equipo sanitario.
- 18.** Es obligatorio el uso del uniforme durante formaciones y eventos especiales, así como cuando los monitores lo consideren oportuno.
- 19.** Cada acampado deberá llevar sus propios utensilios de aseo, así como un equipo básico de acampada, entendiéndose como equipo básico unas botas, ropa de abrigo, saco de dormir, etc, todo de talla y condiciones adecuadas. La falta de este equipo puede excluir a un acampado que no cuente con ello de ciertas actividades por motivos de seguridad, como el caso de una marcha sin botas de talla apropiada.
- 20.** Se respetarán en todo momento las normas básicas de convivencia.

7. CÓMO LLEGAR AL ALBERGUE

Aquí os dejamos la ubicación exacta de la parcela en Google Maps, las coordenadas y una foto:

Camino de los Campamentos 1, 28470 Cercedilla, Madrid, España



<https://cercedilla.elcolladito.com/>

Pondremos alguna señal de Grupo Scout Estrella Polar en el camino para que nos localicéis rápido.

¡¡¡Un abrazo virtual y nos vemos allí!!

