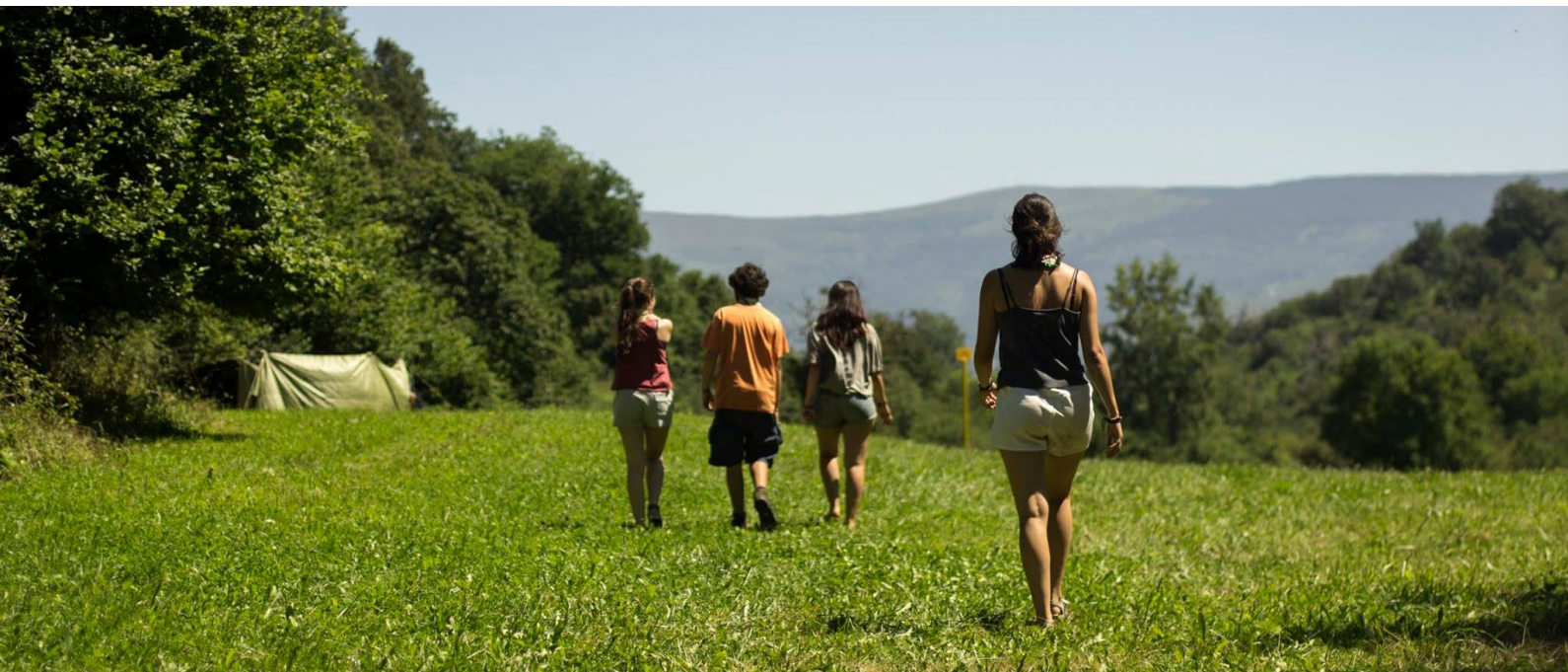


GRUPO SCOUT ESTRELLA POLAR

DOSSIER CAMPAMENTO PUENTE ASNIL

2021





¡Hola a todos y todas!

Como cada año aquí estamos ya preparados para el momento más esperado de toda la Ronda: ¡El campamento de verano!

El mejor momento para poder conocernos mejor, aprender un montón de cosas nuevas, pasar 15 días de aventuras y poner en práctica lo aprendido durante la ronda.

Este dossier ha sido elaborado para que conozcáis cómo va a ser este año el campamento y para facilitaros informaciones muy útiles del sitio de campamento, actividades, etc.

Os invitamos a que seáis partícipes de los quince días que van a vivir vuestros hijos e hijas, en los que van a aprender a convivir, a disfrutar al máximo de la naturaleza, a jugar, a hacer amigos, divertirse... en fin, quince días mágicos.

Agradeceremos a todos vosotros y vosotras la confianza depositada un año más y la colaboración de todos por crear un grupo mejor y hacer poco a poco un campamento más divertido, bonito y educativo. Este año consideramos que hace más falta que nunca para poder retomar nuestras rutinas como scouts en un año donde han faltado muchas acampadas, salidas y actividades que la situación sanitaria no nos ha permitido hacer. ¡Y por eso vamos con más ganas que nunca!

¡¡Esperamos a vuestros niños y niñas en el camp!!

Recibid un caluroso abrazo de los jefes y jefas del Grupo Scout Estrella Polar.



Índice

1. **Presentación del Campamento de Verano**
2. **Datos de Interés**
 - a. Información General
 - b. Días de interés
 - c. Horarios
 - d. Plan general y actividades por unidades
3. **Equipo de Scouters y Unidad de Apoyo**
4. **Confirmación de Asistencia**
 - a. Forma de pago
 - b. Documentación necesaria
5. **Material Necesario**
6. **Normas de Convivencia**



1. PRESENTACIÓN DEL CAMPAMENTO

El campamento de verano es la actividad más importante que realiza un grupo scout a lo largo de la Ronda. El primer campamento scout se realizó en el verano de 1907 por Lord Baden Powell, llevando a un grupo de 22 muchachos a la isla de Brownsea, en el Canal de la Mancha.

Desde entonces, y con motivo del final de las actividades de la ronda, realizamos este evento en el cual observamos el trabajo realizado por los jefes del grupo y la progresión que los scouts (chavales) han realizado a lo largo de la ronda.

Esta actividad cuenta con una gran variedad de objetivos distintos según la edad de los participantes y la realidad de cada uno de ellos. Entre estos objetivos cabe destacar los siguientes: convivencia con la naturaleza, respeto hacia la misma, convivencia en grupo, coeducación, aventura, construcción de su lugar de residencia durante 15 días, etc.

Esperamos que esta breve introducción sirva para poder alcanzar una pequeña idea de que es un campamento scout y cuáles son nuestros objetivos básicos.



2. DATOS DE INTERÉS

2.1. Información general:

Lugar: Puente Asnil, localidad perteneciente a Cabezón de Liébana, Cantabria.

[\(43°06'49.6"N 4°34'14.6"W\)](#)

Duración: del 15 al 30 de Julio.

Precio: El precio de este campamento es de 320 euros.

2.2. Días de Interés:

15 de Julio: **Salida** hacia Cantabria:

Este año cambia hay que prestar especial atención a las llegadas porque por motivo del Covid vamos a citar a diferentes horas a las unidades para realizar pruebas de antígenos antes de subir al autobús. Esta será la logística.

RED	08:00H
TROPA	08:15H
MANADA	09:00H
COLONIA	10:00H

Quedaremos en **EL LOCAL:** C/ Faustina Peñalver s/n. **No será en El Flori como de costumbre.** Importante traer la mascarilla puesta.

La **comida** para este día deberá llevarla cada asistente por cuenta propia y deberá llevarla fuera del macuto, pues estos no serán accesibles durante el viaje.

La duración del viaje será de unas 4/5 horas.

Día de Familias:

Este año por motivo de Covid **NO HABRÁ DÍA DE FAMILIAS.** Nadie de fuera del campamento podrá acceder. Si necesitase alguna familia hablar con nosotros o tener información de los chavales durante el campamento, están en este dossier los números de teléfono de los monitores responsables de las unidades, así como el del jefe de grupo. Por supuesto, además, actualizaremos los grupos de *Whatsapp* y *Twitter* con fotos.

30 de Julio: **Vuelta** a Madrid:

Saldremos de Puente Asnil a las 11:00, la hora exacta de llegada a Madrid se irá actualizando en la página web, *Twitter* y por los grupos de *Whatsapp* que existen.

2.3. Horarios:

Exponemos a continuación un ejemplo de un día tipo de campamento:

09:00 Despertarse y aseo

09:15 Primer turno de desayuno

09:45 Formación

10:00 Segundo turno de desayuno

10:30 Hora del trabajo

11:00 ACTIVIDADES DE MAÑANA

13:30 Primer turno de comida

14:30 Segundo turno de comida

16:30 ACTIVIDADES DE TARDE

17:30 Merienda (entre actividades)

20:00 Primer turno de cena

20:45 Segundo turno de cena

22:00 ACTIVIDADES DE NOCHE

00:00 Fin de actividades, silencio y a dormir

2.4. Plan general y actividades por unidades:

L	M	M	J	V	S	D
			15 LLEGADA	16 CONSTRUCCIONES	17 CONSTRUCCIONES	18 CONSTRUCCIONES
			VELADA DE BIENVENIDA	VELADA DE UNIDADES	VELADA DE GRUPO	JUEGO DE GRUPO
19 CONSTRUCCIONES POR UNIDADES	20 RAID	21 RAID	22 RAID	23 DÍA DE GRUPO	24 DÍA DE UNIDADES	25 DÍA DE UNIDADES
DORMIR PRONTO			VELADA DE GRUPO	CORTES DE HONOR	VELADA DE UNIDADES	CORTES DE HONOR
26 DÍA DE UNIDADES	27 DÍA DE UNIDADES	28 SAN JEFE	29 RECOGIDA	30 VUELTA		
VELADA DE UNIDADES VELADA DE ARMAS	FESTIVAL DE GRUPO	GRAN EVASIÓN	VELADA DE DESPEDIDA			

3. EQUIPO DE SCOUTERS Y UNIDAD DE APOYO

Estas son las personas que integran el Kraal y la Unidad de Apoyo del Grupo Scout Estrella Polar, serán quienes organizarán el Campamento y harán que todo funcione, por supuesto cumplen con la titulación y experiencia requeridas por la legislación para organizar un campamento de verano, además de la experiencia con los chavales durante la Ronda:

JEFE DE GRUPO	Pedro Pérez	601 038 719
SUBJEFA DE GRUPO	Manuela Pineda	658 393 999

COORDINADORES POR RAMAS

COLONIA	MANADA	TROPA	RED	CLAN
Irene 697 652 400	Lucía Valdés 615 81 37 26	Manuela 658 39 39 99	Pedro 601 038 719	Guille 606 621 896

SCOUTERS POR RAMA

COLONIA	MANADA	TROPA	RED	CLAN	UNIDAD DE APOYO
Irene (Rusty)	Valdés (Akela)	Manuela	Pedro	Guille	Leire
Javi (Kibú)	Violeta (Raksa)	Lucía Segovia	Sara	Lucía F	Juanjo
Nico (Malak)	Isaac (Baloo)	Morelli	Miguel		Paula Segovia
Íñigo (Arcoiris)	Tomatito (Hathi)	Raúl	Carmen		Marina
	Primatito	Manu			Alejandra
					Máher
					Alex

4. CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA

La inscripción deberá hacerse a través de la aplicación **PHOENIX** (gstellapolar.es/phoenix) , rellenando el formulario en la sección de Mis Inscripciones y después imprimiendo y firmando los documentos que se generarán en formato pdf.

Es muy sencillo; solo hay que seguir las instrucciones que aparecen, si tienes cualquier problema contacta con nosotros en secretariagsep@gmail.com.

Los **plazos** para estos pagos serán:

- Periodo de inscripción y pago de reserva termina el **1 DE JULIO**
- El último día para realizar el pago completo es el **1 DE JULIO**
- La entrega de los papeles cumplimentados se deberá hacer **LOS DÍAS 3 Y 4 DE JULIO** en el local de manera presencial en horario de **10.00H – 14.00H**

Recordad que también estamos a vuestra entera disposición para aclarar cualquier duda o atender cualquier petición que creáis oportunas.

4.1. Forma de pago:

Mediante ingreso en la cuenta bancaria del grupo, especificando en el concepto el nombre y apellidos del niño y unidad a la que pertenece, si el pago es de varios hijos indicar el apellido y a las unidades a las que pertenecen. Es necesario facilitar la copia del resguardo del ingreso.



4.2 Documentación necesaria:

La documentación del campamento se rellenará online a través de la aplicación **PHOENIX**.

Al rellenar el formulario, automáticamente se generará un documento en pdf, que deberá ser impreso y firmado, prestando mucha atención a firmar todos los campos en los que se pide.

Es **MUY IMPORTANTE** que no se entreguen los documentos grapados, se recomienda imprimir la autorización a doble cara.

Este año se generarán, además, **dos nuevos documentos**: un documento de aceptación de medidas por Covid-19 y un documento de aceptación de tratamiento de datos. Ambos habrá que imprimirlos y firmarlos. Llegará junto con ellos el **Plan de Contingencia** creado por la entidad donde especificamos las medidas que aplicaremos y que aceptaréis en dichos documentos. Este no habrá que entregarlo, es meramente informativo.

Se debe entregar:

- **Autorización del campamento**
- **Tarjeta sanitaria física**
- **Aceptación de las medidas adoptadas por el coronavirus**
- **Aceptación de tratamiento de datos**
- Ficha médica, documento de alergias y documento de datos personales (en caso de haber modificaciones en los datos)

Indicadnos si vuestro hijo o hija **ha tenido o puede tener piojos** para que podamos prevenir contagios. Queremos hacer especial hincapié en este punto dada la experiencia de otros años y recalcar que no se excluirá a ningún niño o niña por tener piojos pero poner en conocimiento esto a los Jefes de su unidad permitirá que se le trate (cosa que habrá que hacer también si no se avisa) sin que se extienda por el resto de scouts del Grupo generando más problemas tanto a los chavales como a los Jefes.

También pediremos que especifiquéis si vuestro hijo o hija está vacunado o ha pasado el Covid-19

En el formulario de inscripción habrá otro apartado para que escribáis el **título de dos canciones** que les gusten a vuestros hijos e hijas y que trataremos de conseguir para hacer la banda sonora del campamento y así todo el mundo tenga derecho a escuchar su música.

5. MATERIAL NECESARIO

Recomendamos encarecidamente **imprimir la siguiente tabla**, y usarla para comprobar que se lleva todo el material necesario y, del mismo modo, que todo el material que se ha llevado al Campamento vuelva a casa, de esta manera no faltará nada durante el Campamento y de notar la falta de algún material a la vuelta se puede reclamar a objetos perdidos rápidamente.

Material	Lo llevo	Ha vuelto	Material	Lo llevo	Ha vuelto
UNIFORME			NECESER		
Camisa Scout			Gel		
Pantalón desmontable azul marino o vaquero azul			Pastilla de jabón		
Pañoleta (de tenerla)			Desodorante		
Botas de Montaña			Toalla		
Casquete, boina, gorra o cuatro bollos			Peine / Cepillo		
MACUTO			Protector solar		
Saco de dormir			Repelente de insectos		
Esterilla (Rulo, Aislante)			ROPA		
Cantimplora			Ropa interior 10 *		
Linterna			Calcetines algodón 10 *		
Plato metálico			Pantalón Largo 2 *		
Vaso metálico (Poto)			Pantalón Corto 3 *		
Cubiertos			Pijama		
Pilas de repuesto			Camisetas 10 *		
Capa de agua			Jersey / Forro Polar 4 *		
NECESER			Chanclas cangrejas		
Cepillo de dientes			Toalla "de playa"		
Pasta de dientes			Traje de baño		
Champú			Abrigo		

El número de prendas es orientativo, en el campamento se lavará ropa al menos una vez, dejamos un espacio por si decide llevar un número de prendas distinto al señalado y así poder hacer el seguimiento de igual manera.

Además, se debe llevar una bolsa de tela (tela para que no retenga la humedad después de fregar) en la que puedan guardarse el plato, el poto y los cubiertos a fin de tenerlos juntos y más localizados, es algo que suele hacerse y es muy práctico.

Indicaciones para Manada y Castores:

Los niños y niñas van a ser los responsables de sus cosas durante el campamento y es necesario que sepan dónde está cada una en el macuto. Para ello es importante que **sean los propios niños los que preparen el macuto** (con vuestra ayuda). Aun así, durante el campamento los Scouters (monitores y monitoras) estaremos pendientes de mantener el orden, para ello nos facilitaría mucho el trabajo si os aseguráis de:

- Marcar todo el material con el nombre.
- Llevar una bolsa de tela para meter el plato vaso y los cubiertos.
- Llevar el cepillo de dientes y la pasta en un neceser pequeño aparte del neceser general.
- Es recomendable que la ropa vaya organizada en bolsas de plástico (las camisetas en una bolsa, los pantalones en otra, etc)
- Incluir la lista con todo el material que lleva el niño o niña, para que el mismo el día de la recogida vaya anotando lo que ya ha guardado.
- Si las botas de montaña son nuevas, aconsejamos que se las pongan unos días antes para que el pie se adapte a ellas y evitar rozaduras durante los raids.

TODO el material, independientemente de la Rama deberá estar marcado, de cara a poder devolverlo rápidamente en caso de extravío por el Campamento, de esta manera será mucho más fácil mantener todo ordenado.

Os recordamos aquí la disposición de las insignias en la camisa de Grupo:



6. NORMAS DE CONVIVENCIA

1. Durante la realización del campamento, ningún miembro, tanto participante como visitante podrá consumir bebidas alcohólicas.
2. Ningún mayor de edad podrá fumar delante de las ramas de Colonia, Manada, Tropa y Red. Ningún menor de edad podrá fumar durante el campamento.
3. Ningún miembro participante podrá ausentarse del lugar de campamento sin la autorización del Consejo de grupo, formado este por los miembros del Kraal.
4. No está permitido que los miembros participantes lleven móvil durante la realización del campamento, salvo que se indique lo contrario. Para casos de emergencia, los padres podrán llamar a los teléfonos de grupo que se les facilitarán antes del campamento. En caso de encontrarse a algún participante con móvil la decisión de qué hacer con él queda a criterio del Kraal. De necesitar algún miembro participante usar teléfono con un fin debidamente justificado deberá avisar a los Scouters con suficiente antelación, que se lo proporcionarán.
5. Los miembros participantes no podrán llevar aparatos electrónicos (reproductores de música, consolas...). En el caso de querer llevar cámara fotográfica deberá avisarse al Kraal. En caso de encontrarse a algún participante con aparatos electrónicos la decisión de qué hacer con dichos aparatos queda a criterio del Kraal.
6. Sólo podrán utilizar objetos cortopunzantes los lobatos con especialidad y supervisión, troperos bajo supervisión o especialidad, y pioneros, clan y kraal. En todos los casos deberán notificar a los scouters (monitores) correspondientes a sus unidades de que tienen dichos objetos cortopunzantes.
7. No se permite que ningún miembro participante o visitante entre dentro de intendencia o de cocina a excepción de la patrulla de servicio y los miembros organizadores del campamento.
8. Durante el tiempo libre se evitará estar entrando y saliendo de las tiendas de campaña, estas tiendas son sólo para dormir y no para darles un uso indebido, así estaremos asegurando entre todos el buen estado del material. Los daños provocados por el incumplimiento de esta norma serán cubiertos por los infractores.
9. Durante el tiempo libre se habilitará un doble techo o una zona de sombra con material para actividades, después de que se termine el tiempo libre los materiales de grupo utilizados deberán guardarse en su respectivo lugar y en el mismo estado en el que se encontró.
10. No estarán permitidas las visitas; si hubiera visitas de Scouters antiguos de grupo deben de ser avisadas y aprobadas por el Consejo de Grupo.
11. A las 00:00 se pitará silencio absoluto, momento en el cual los miembros de las ramas deberán acostarse en sus respectivas tiendas. Serán excepción las noches con determinadas actividades y esto será específicamente comunicado a los acampados.

12. No se servirá café a los miembros participantes excepto pioneros con autorización y Clan.
13. Los acampados no podrán mantener relaciones sexuales.
14. El Grupo no se hará responsable de los objetos perdidos durante el campamento.
15. No se permitirá llevar bebidas gaseosas, chucherías, etc al campamento. De llevarse serán intervenidas por el Kraal, quedando a criterio de este lo qué hacer con lo recogido.
16. Los acampados no podrán bañarse en la poza, río o en la playa sin la presencia de un miembro organizador.
17. Queda prohibido llevar medicamentos salvo por prescripción médica, y serán administrados en todo momento por el equipo sanitario.
18. Es obligatorio el uso del uniforme durante formaciones y eventos especiales, así como cuando los monitores lo consideren oportuno.
19. Cada acampado deberá llevar sus propios utensilios de comida y aseo, así como un equipo básico de acampada, entiéndase como equipo básico unas botas, ropa de abrigo, saco de dormir, etc, todo de talla y condiciones adecuadas. La falta de este equipo puede excluir a un acampado que no cuente con ello de ciertas actividades por motivos de seguridad, como el caso de una marcha sin botas de talla apropiada.
20. Se respetarán en todo momento las normas básicas de convivencia.

¡¡Un abrazo y nos vemos en el Campamento de Verano!!

