

Campamento Celis 2023





¡Hola a todos y todas!

Como cada año aquí estamos ya preparados para el momento más esperado de toda la Ronda: ¡El campamento de verano!

El campamento en el Estrella Polar es el culmen de la ronda, el mejor momento para poder conocernos mejor, aprender un montón de cosas nuevas, pasar dos semanas de aventuras y poner en práctica lo aprendido durante la ronda.

Este dossier ha sido elaborado para que conozcáis cómo va a ser este año el campamento y para facilitaros informaciones muy útiles del sitio de campamento, actividades, etc.

Os invitamos a que seáis partícipes de los quince días que van a vivir vuestros hijos e hijas, en los que van a aprender a convivir, a disfrutar al máximo de la naturaleza, a jugar, a hacer amigos, divertirse... en fin, quince días mágicos.

Agradecemos a todos vosotros y vosotras la confianza depositada un año más y la colaboración de todos por crear un grupo mejor y hacer poco a poco un campamento más divertido, bonito y educativo.

¡¡Esperamos a vuestros niños y niñas en el camp!!

Recibid un caluroso abrazo de los jefes y jefas del Grupo Scout Estrella Polar.



Índice

1. **Presentación del Campamento de Verano**
2. **Datos de Interés**
 - a. Información General
 - b. Días de interés
 - c. Horarios
 - d. Plan general y actividades por unidades
3. **Equipo de Scouters y Unidad de Apoyo**
4. **Confirmación de Asistencia**
 - a. Forma de pago
 - b. Documentación necesaria
5. **Material Necesario**
6. **Normas de Convivencia**
7. **Día de Familias**
 - a. Normas del día de Familias
 - b. Cómo llegar

1. PRESENTACIÓN DEL CAMPAMENTO

El campamento de verano es la actividad más importante que realiza un grupo scout a lo largo de la Ronda. El primer campamento scout se realizó en el verano de 1907 por Lord Baden Powell, llevando a un grupo de 22 muchachos a la isla de Brownsea, en el Canal de la Mancha.

Desde entonces, y con motivo del final de las actividades de la ronda, realizamos este evento en el cual observamos el trabajo realizado por los jefes del grupo y la progresión que los scouts (chavales) han realizado a lo largo de la ronda.

Esta actividad cuenta con una gran variedad de objetivos distintos según la edad de los participantes y la realidad de cada uno de ellos. Entre estos objetivos cabe destacar los siguientes: convivencia con la naturaleza, respeto hacia la misma, convivencia en grupo, coeducación, aventura, construcción de su lugar de residencia durante 15 días, etc.

Esperamos que esta breve introducción sirva para poder alcanzar una pequeña idea de que es un campamento scout y cuáles son nuestros objetivos básicos.



2. DATOS DE INTERÉS

2.1. Información general:

Lugar: Las Bárcenas, Celis. Municipio de Rionansa, Cantabria. ([43°16'38.9"N 4°25'38.6"W](#))

Duración: del **15 al 31** de Julio.

Precio: El precio de este campamento aún no está fijado, pero rondará (como cada año) los **320 euros** por participante. Habrá descuento de hermanos con el siguiente patrón: 2 hermanos (15%); 3 hermanos (20%). Cualquier problema o situación que pueda surgir con este tema, por favor comunicar con los tesoreros por teléfono.

2.2. Días de Interés:

15 de Julio: **Salida** hacia Cantabria:

Saldremos a las 9.00 de la esquina entre las calles Agastia y Cidamón, en “El Flori”, donde solemos quedar para coger los autobuses para las acampadas.

La **comida** para este día deberá llevarla cada asistente por cuenta propia y deberá llevarla fuera del macuto, pues estos no serán accesibles durante el viaje.

La duración del viaje será de unas 4/5 horas.

22 de Julio: **Día de Familias:**

Se desarrollará en una sola jornada que comenzará a las 12h de la mañana en la parcela de campamento. Las familias llegarán a partir de esa hora con comida para todos. Tendrán un tiempo para ver la parcela y estar con sus hijos hasta la hora de comer. Por la tarde habrá un talent show. Información más detallada en el punto 7 del dossier.

31 de Julio: **Vuelta** a Madrid:

Volveremos a casa, como el año pasado, el día 31 de julio. Saldremos de Celis en torno a las 11:00, la hora exacta de llegada a Madrid se irá actualizando en la página web, *Twitter* y por los grupos de *Whatsapp* que existen.

2.3. Horarios:

Exponemos a continuación un ejemplo de un día tipo de campamento:

09:00 Despertarse y aseo

09:30 Formación

10:00 Desayuno

10:30 Hora del trabajo

11:00 ACTIVIDADES DE MAÑANA

14:00 Comida

16:30 ACTIVIDADES DE TARDE

17:30 Merienda (entre actividades)

20:00 Fin de actividades

20:30 Cena

22:00 ACTIVIDADES DE NOCHE

00:00 Fin de actividades, silencio y a dormir

2.4. Plan general y actividades por unidades:

L	M	X	J	V	S	D
31 VUELTA					15 LLEGADA E INSTALACHE	16 CONSTRUCC IONES
					VELADA DE BIENVENIDA	VELADA DE UNIDADES
17 CONSTRUCC IONES	18 CONSTRUCC IONES	19 RAID	20 RAID	21 RAID	22 DÍA DE FAMILIAS	23 DÍA DE UNIDADES
VELADA DE GRUPO	DORMIR PRONTO		VELADA DE GRUPO	VELADA DE GRUPO	VELADA DE GRUPO	CORTE DE HONOR
24 DÍA DE UNIDADES	25 DÍA DE UNIDADES	26 DÍA DE GRUPO	27 DÍA DE GRUPO	28 DÍA DE UNIDADES	29 SAN JEFE	30 RECOGIDA
VELADA DE UNIDADES	CORTE DE HONOR	CORTE ROVER	VELADA DE ARMAS	GRAN EVASIÓN	VELADA DE UNIDADES	VELADA DE DESPEDIDA

3. EQUIPO DE SCOUTERS Y UNIDAD DE APOYO

Estas son las personas que integran el Kraal y la Unidad de Apoyo del Grupo Scout Estrella Polar, serán quienes organizarán el Campamento y harán que todo funcione, por supuesto cumplen con la titulación y experiencia requeridas por la legislación para organizar un campamento de verano, además de la experiencia con los chavales durante la Ronda:

JEFE DE GRUPO	Manuel Moreno	638 676 455
SUBJEFA DE GRUPO	María Soriano	620 259 779
SECRETARÍA	Lucía Segovia	681 164 042
TESORERÍA	Lucía García	649 438 669

COORDINADORES POR RAMAS

COLONIA	MANADA	TROPA	RED	CLAN
María (Lekes) 672 622 849	Lucía (Akela) 649 438 669	Paula R 640 052 636	Nico 634 588 440	Manu 638 676455

SCOUTERS POR RAMA

COLONIA	MANADA	TROPA	RED	CLAN	UNIDAD DE APOYO
María (Lekes)	Lucía G (Akela)	Rubén	Nico	Manu	(por confirmar)
Pepe (Kibú)	Lucía S (Raksha)	Paula R	Morelli		
Lizcano (Malak)	Anita (Baloo)	Minidori	Lucía V		
Paula M (Burbujita)	Mario (Bagueera)	Sara	Pedro		
	Edu (Hathi)	Asier			
	Dani (Kaa)				

4. CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA

Para la confirmación **habrá que hacer una preinscripción** a través de la aplicación **PHOENIX** (gstellapolar.es/phoenix), rellenando el formulario en la sección de Mis Inscripciones y pagando **50 euros en concepto de reserva**.

Es muy sencillo; solo hay que seguir las instrucciones que aparecen, si tienes cualquier problema contacta con nosotros en secretariagsep@gmail.com.

Los **plazos** para estos pagos serán:

- Periodo de preinscripción y pago de reserva termina el **1 DE JUNIO**
- El último día para realizar el pago completo es el **1 DE JULIO**
- La entrega de los papeles cumplimentados deberá de estar hecha antes del **10 DE JULIO SIN DEMORA POSIBLE**.

Recordad que también estamos a vuestra entera disposición para aclarar cualquier duda o atender cualquier petición que creáis oportunas.

4.1. Forma de pago:

Tanto la reserva como el pago restante habrá que ingresarlo mediante transferencia en la cuenta bancaria del grupo, **especificando en el concepto el nombre, el primer apellido del niño y unidad a la que pertenece, SI HAY VARIOS HIJOS, POR FAVOR, HABRÁ QUE HACER VARIOS INGRESOS. Será obligatorio facilitar la copia del resguardo del ingreso junto a los papeles.**

Los conceptos de las transferencias tendrán que ser: **Reserva_NombreApellido_Unidad** y **Resto_NombreApellido_Unidad**. En caso de no poder asistir al campamento finalmente, se devolverá a la familia el 50% del precio del campamento.



4.2 Documentación necesaria:

Se debe entregar **(en un folder y sin grapar)**:

- **Autorización del campamento**
- **Resguardo del ingreso del precio del campamento**
- **Tarjeta sanitaria física**
- Ficha médica, documento de alergias y documento de datos personales (solo en caso de haber modificaciones en los datos desde principio de ronda.)

Indicadnos si vuestro hijo o hija ha tenido o puede tener piojos para que podamos prevenir contagios. Queremos hacer especial hincapié en este punto dada la experiencia de otros años y recalcar que no se excluirá a ningún niño o niña por tener piojos pero poner en conocimiento esto a los jefes de su unidad permitirá que se le trate (cosa que habrá que hacer también si no se avisa) sin que se extienda por el resto de scouts del Grupo generando más problemas tanto a los chavales como a los jefes.

En el formulario de inscripción habrá otro apartado para que escribáis el **título de dos canciones** que les gusten a vuestros hijos e hijas y que trataremos de conseguir para hacer la banda sonora del campamento y así todo el mundo pueda escuchar su música.



1 HACER LA PREINSCRIPCIÓN

ANTES DEL 1 DE JUNIO

En la aplicación Phoenix, rellenar los datos que pida el formulario de la sección MIS INSCRIPCIONES.

2 PAGAR LA RESERVA

ANTES DEL 1 DE JUNIO

Ingresar por transferencia 50 euros con el siguiente concepto:

Reserva_NombreApellido_Unidad.

Para varios hijos, hay que hacer varios ingresos.

La cuenta es de OpenBank con IBAN:
EES1700730100540505929940 .

3 REUNIÓN DE FAMILIAS

10 DE JUNIO - 19:00H

En esta reunión daremos el resto de información del campamento: precio, actividades, material necesario, etc. Responderemos a cualquier pregunta que os pueda surgir.

4 PAGAR EL RESTO DEL CAMPAMENTO

ANTES DEL 1 DE JULIO

Una vez sepamos el precio final del campamento, tendréis que abonar por transferencia a la misma cuenta esa cantidad. Como cada año, el precio total del campamento rondará los 320 euros. El concepto será:

Resto_NombreApellido_Unidad.

5 ENTREGAR PAPELES

ANTES DEL 10 DE JULIO

Deberéis entregar en un folder y sin grapar:

- **Autorización del campamento** (descargar en pdf desde Phoenix tras hacer la preinscripción y firmar)
- **Resguardo de las transferencias hechas**
- **Tarjeta sanitaria física**
- Documento de alergias, ficha médica y datos personales (descargar también de Phoenix, solo es necesario si han cambiado datos desde la inscripción en la ronda de septiembre).

5. MATERIAL NECESARIO

Recomendamos encarecidamente **imprimir la siguiente tabla**, y usarla para comprobar que se lleva todo el material necesario y, del mismo modo, que todo el material que se ha llevado al Campamento vuelva a casa, de esta manera no faltará nada durante el Campamento y de notar la falta de algún material a la vuelta se puede reclamar a objetos perdidos rápidamente.

Material	Lo llevo	Ha vuelto	Material	Lo llevo	Ha vuelto
UNIFORME			NECESER		
Camisa Scout			Gel		
Pantalón desmontable azul marino o vaquero azul			Pastilla de jabón		
Pañoleta (de tenerla)			Desodorante		
Botas de Montaña			Toalla		
Casquete, boina, gorra o cuatro bollos			Peine / Cepillo		
MACUTO			Protector solar		
Saco de dormir			Repelente de insectos		
Esterilla (Rulo, Aislante)			ROPA		
Cantimplora			Ropa interior 10 *		
Linterna			Calcetines algodón 10 *		
Plato metálico			Pantalón Largo 2 *		
Vaso metálico (Poto)			Pantalón Corto 3 *		
Cubiertos			Pijama		
Pilas de repuesto			Camisetas 10 *		
Capa de agua			Jersey / Forro Polar 4 *		
NECESER			Chanclas cangrejas		
Cepillo de dientes			Toalla "de playa"		
Pasta de dientes			Traje de baño		
Champú			Abrigo		

El número de prendas es orientativo, en el campamento se lavará ropa al menos una vez, dejamos un espacio por si decide llevar un número de prendas distinto al señalado y así poder hacer el seguimiento de igual manera.

Además, se debe llevar una bolsa de tela (tela para que no retenga la humedad después de fregar) en la que puedan guardarse el plato, el poto y los cubiertos a fin de tenerlos juntos y más localizados, es algo que suele hacerse y es muy práctico.

Indicaciones para Manada y Castores:

Los niños y niñas van a ser los responsables de sus cosas durante el campamento y es necesario que sepan dónde está cada una en el macuto. Para ello es importante que **sean los propios niños los que preparen el macuto** (con vuestra ayuda). Aun así, durante el campamento los Scouters (monitores y monitoras) estaremos pendientes de mantener el orden, para ello nos facilitaría mucho el trabajo si os aseguráis de:

- Marcar todo el material con el nombre.
- Llevar una bolsa de tela para meter el plato vaso y los cubiertos.
- Llevar el cepillo de dientes y la pasta en un neceser pequeño aparte del neceser general.
- Es recomendable que la ropa vaya organizada en bolsas de plástico (las camisetas en una bolsa, los pantalones en otra, etc)
- Incluir la lista con todo el material que lleva el niño o niña, para que el mismo el día de la recogida vaya anotando lo que ya ha guardado.
- Si las botas de montaña son nuevas, aconsejamos que se las pongan unos días antes para que el pie se adapte a ellas y evitar rozaduras durante los raids.

TODO el material, independientemente de la Rama deberá estar marcado, de cara a poder devolverlo rápidamente en caso de extravío por el Campamento, de esta manera será mucho más fácil mantener todo ordenado.

Os recordamos aquí la disposición de las insignias en la camisa de Grupo:



6. NORMAS DE CONVIVENCIA

1. Durante la realización del campamento, ningún miembro, tanto participante como visitante podrá consumir bebidas alcohólicas.
2. Ningún mayor de edad podrá fumar delante de las ramas de Colonia, Manada, Tropa y Red. Ningún menor de edad podrá fumar durante el campamento.
3. Ningún miembro participante podrá ausentarse del lugar de campamento sin la autorización del Consejo de grupo, formado este por los miembros del Kraal.
4. No está permitido que los miembros participantes lleven móvil durante la realización del campamento, salvo que se indique lo contrario. Para casos de emergencia, los padres podrán llamar a los teléfonos de grupo que se les facilitarán antes del campamento. En caso de encontrarse a algún participante con móvil la decisión de qué hacer con él queda a criterio del Kraal. De necesitar algún miembro participante usar teléfono con un fin debidamente justificado deberá avisar a los Scouters con suficiente antelación, que se lo proporcionarán.
5. Los miembros participantes no podrán llevar aparatos electrónicos (reproductores de música, consolas...). En el caso de querer llevar cámara fotográfica deberá avisarse al Kraal. En caso de encontrarse a algún participante con aparatos electrónicos la decisión de qué hacer con dichos aparatos queda a criterio del Kraal.
6. Sólo podrán utilizar objetos cortopunzantes los lobatos con especialidad y supervisión, troperos bajo supervisión o especialidad, y pioneros, clan y kraal. En todos los casos deberán notificar a los scouters (monitores) correspondientes a sus unidades de que tienen dichos objetos cortopunzantes.
7. No se permite que ningún miembro participante o visitante entre dentro de intendencia o de cocina a excepción de la patrulla de servicio y los miembros organizadores del campamento.
8. Durante el tiempo libre se evitará estar entrando y saliendo de las tiendas de campaña, estas tiendas son sólo para dormir y no para darles un uso indebido, así estaremos asegurando entre todos el buen estado del material. Los daños provocados por el incumplimiento de esta norma serán cubiertos por los infractores.
9. Durante el tiempo libre se habilitará un doble techo o una zona de sombra con material para actividades, después de que se termine el tiempo libre los materiales de grupo utilizados deberán guardarse en su respectivo lugar y en el mismo estado en el que se encontró.
10. No estarán permitidas las visitas; si hubiera visitas de Scouters antiguos de grupo deben de ser avisadas y aprobadas por el Consejo de Grupo.
11. A las 00:00 se pitará silencio absoluto, momento en el cual los miembros de las ramas deberán acostarse en sus respectivas tiendas. Serán excepción las noches con determinadas actividades y esto será específicamente comunicado a los acampados.
12. No se servirá café a los miembros participantes excepto pioneros con autorización y Clan.

- 13.** El Grupo no se hará responsable de los objetos perdidos durante el campamento.
- 14.** Los acampados no podrán mantener relaciones sexuales.
- 15.** No se permitirá llevar bebidas gaseosas, chucherías, etc al campamento. De llevarse serán intervenidas por el Kraal, quedando a criterio de este lo que hacer con lo recogido.
- 16.** Los acampados no podrán bañarse en la poza, río o en la playa sin la presencia de un miembro organizador.
- 17.** Queda prohibido llevar medicamentos salvo por prescripción médica, y serán administrados en todo momento por el equipo sanitario.
- 18.** Es obligatorio el uso del uniforme durante formaciones y eventos especiales, así como cuando los monitores lo consideren oportuno.
- 19.** Cada acampado deberá llevar sus propios utensilios de comida y aseo, así como un equipo básico de acampada, entiéndase como equipo básico unas botas, ropa de abrigo, saco de dormir, etc, todo de talla y condiciones adecuadas. La falta de este equipo puede excluir a un acampado que no cuente con ello de ciertas actividades por motivos de seguridad, como el caso de una marcha sin botas de talla apropiada.
- 20.** Se respetarán en todo momento las normas básicas de convivencia.

7. DÍA DE FAMILIAS

Este es el día señalado para que las familias de los niños y niñas podáis conocer de buena mano el lugar, el funcionamiento de un campamento scout y nuestra metodología educativa, así podréis ser más partícipes de la progresión de vuestros hijos e hijas. Además, disfrutaremos todos juntos de un día lleno de actividades y grandes emociones.

Con el fin de establecer unas pautas coherentes para todos y contribuir de la mejor forma al desarrollo de este día, hemos elaborado el que será el funcionamiento básico para el día de familias:

Este año el día de familias se desarrollará en una misma jornada que concluirá con el talent show por la tarde. El horario es el siguiente:

12:00: Llegada y recibimiento de los visitantes.

12:00: Tiempo libre para visitar el campamento.

14:00: **Comida.**

17:00: Talent Show

19:00: Formación.

20:00: Abandonar campamento

Llegada:

Será a las 12:00, os pedimos que no lleguéis antes para no interferir en el funcionamiento normal del campamento. Pondremos cartelería en los accesos para facilitaros la llegada.

Comida del día de familias:

Este día compartiremos toda la comida que traigáis, además el equipo de cocina preparará parte de la comida para compartir todos juntos. También podéis traer bebida, menaje de plástico, hielos y lo que consideréis necesario.

Talent Show:

¡Si alguna familia quiere participar, podrá hacer una actuación! Nosotros prepararemos cosas sin duda.

7.1. Normas del día de familias:

1. Se seguirán en todo momento las mismas normas dispuestas para el resto de los días de realización de campamento.
2. Dado que uno de los objetivos del campamento es la educación en la salud, no estará permitido ni el consumo de alcohol ni de tabaco dentro de las instalaciones del campamento ni delante de ningún miembro participante.
3. Ningún familiar, podrá abandonar el lugar de campamento con su hijo/a debido a que rompe la dinámica de campamento.
4. No estará permitido llevar a los acampados ningún tipo de golosina, refresco o chocolatina o regalos.
5. No estará permitido llevar a los acampados ningún tipo de prenda de vestir, salvo excepciones que se informarán al equipo de monitores.
6. No se podrá acceder a la cocina.
7. Se ruega por favor, que las visitas no quiten autoridad a los/as monitores/as delante de los miembros participantes.
8. Se deberán guardar en una bolsa las colillas bien apagadas, así mismo se asegurará que no ha caído nada encendido al suelo que pueda suponer un peligro para la zona. Así estaremos asegurando la limpieza del campamento y evitando un posible incendio del bosque.
9. Los perros deberán de estar atados en el momento de la formación y las comidas.
10. No se podrá llevar ropa limpia o recoger ropa sucia en el campamento. Uno de nuestros objetivos es fomentar la autonomía y que aprendan a limpiar y cuidar sus cosas.

7.2. Cómo llegar al Campamento

Aquí os dejamos la ubicación exacta de la parcela en Google Maps:

43°16'38.9"N 4°25'38.6"W

El día de familias se encontrará señalizado el camino a la parcela.

¡¡Un abrazo y nos vemos en el Campamento de Verano!!

