

Guía del Rover Scout

Metodología Rover



ASOCIACION DE SCOUTS INDEPENDIENTES DE MADRID (ASIM)
WORLD FEDERATION OF INDEPENDENT SCOUT (WFIS)
MADRID 2010

Esta obra puede ser reproducida con previa autorización de la Asociación



*“Los Rovers son una hermandad
al aire libre, y de servicio...”*

BP - Roverismo hacía el éxito



El movimiento Scout es un MOVIMIENTO EDUCATIVO enfocado a la formación de los jóvenes, de libre asociación, de carácter no político y abierto a todos sin distinción alguna de origen, genero, raza, creencia religiosa, ni clase social; fundamentado en los PRINCIPIOS y MÉTODOS, ideados por su fundador, ROBERT BADEN POWELL.

La base espiritual de los principios y el método del Movimiento Scout están basados en los conceptos que conforman la Promesa y la Ley Scout.

PROMESA SCOUT:

“Yo prometo por mi honor, hacer cuanto de mí dependa, por cumplir mis deberes para con mi fe y mi sociedad, ayudar al prójimo en cualquier circunstancia, y cumplir fielmente la Ley Scout”

LA LEY SCOUT PARA ROVERS:

1. *El Rover Scout cifra su honor en ser digno de confianza.*
2. *El Rover Scout es leal.*
3. *El Rover Scout es útil y servicial.*
4. *El Rover Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, género, nacionalidad o clase social.*
5. *El Rover Scout es cortés y respetuoso.*
6. *El Rover Scout ama y protege la naturaleza.*
7. *El Rover Scout es obediente y disciplinado, y no hace nada a medias.*
8. *El Rover Scout es alegre, sonriente y canta ante sus dificultades.*
9. *El Rover Scout es austero, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.*
10. *El Rover Scout es limpio y puro en su pensamiento, palabra y obra.*

LEMA DEL CLAN:

“Servir”

Introducción

La siguiente guía está elaborada para ti, que has decidido entrar al Clan y que todavía no conoces el Roverismo. Después de vivir experiencias y aventuras con Pioneros, ha llegado el momento que continúes tu ruta *remando tu propia canoa* y sigas descubriendo lo divertido, duro y a la vez satisfactorio que puede llegar a ser el Escultismo.

De igual forma está dedicado a ti que sin haber sido antes Scout, has decidido unirme a este Movimiento, donde encontrarás nuevas experiencias con que llenar tu vida y nuevos amigos con quienes compartir los logros y metas que os propongáis.

Léela con interés y esperamos que te sea útil para alcanzar los objetivos que te propongas dentro del Clan, para que al final de esta etapa puedas decir con orgullo: “¡Que alegría pertenecer al Clan, una vez Rover, siempre Rover!”

Al respecto del Roverismo, nuestro fundador Baden Powell escribió en *Roverismo hacía el Éxito*:

“Los Rovers son una hermandad al *aire libre* y de *servicio*. Son excursionistas del campo y acampadores en el monte, capaces de ir de un lado a otro, pero igualmente capaces y listos para prestar servicio al prójimo. Constituye la rama mayor del Movimiento Scout...”

“Por Roverismo no quiero decir vagabundear sin finalidad, lo que quiero decir es encontrar uno su camino por senderos con objetivo definido y teniendo una idea de las dificultades y peligros que va a encontrar en él...”

“...Creo que fuimos puestos en este mundo de maravillas y belleza con habilidad especial para apreciar éstas, en algunos casos para divertirnos ayudando a su desarrollo, y también siendo capaces de ayudar a nuestros semejantes en vez de ganarles, y con todo ello gozar de la vida: es decir, SER FELICES... Una vez que uno ha adquirido una posición desde la cual se puede servir al prójimo, ya se ha colocado uno en la parte alta de la escala que conduce al verdadero éxito y a la felicidad...”

“...Rema tu propia canoa, no dependas de otros para que remen, tropezarás con dificultades y peligros, con bancos y tormentas, pero sin aventura la vida sería insípida. Con una conducción cuidadosa y una alegre perseverancia no hay razón para que tu viaje no tenga completo éxito...”



Conocimiento del Escultismo

ROBERT BADEN-POWELL, FUNDADOR DEL ESCULTISMO



Robert Stephenson Smyth Baden-Powell, mejor conocido entre los scouts como BP, nació el 22 de febrero de 1857 en la ciudad de Londres. Descendía de familias de marinos y pastores protestantes. Fue un estudiante normal en la Tumbridge Wells y en la Charterhouse; en esta última, fue donde empezó a desarrollar su interés por explorar y conocer la vida al aire libre. De igual manera participó en muchas otras actividades como el canto, teatro, dibujo y los deportes. Desde allí le animaron a presentarse a los exámenes del ejército, aprobándolos con el grado de Teniente del 13º de Húsares. Estuvo destinado en la India, Sudáfrica, el Mediterráneo e Irlanda; son célebres sus campañas en África contra los Matabeles y Zulúes.

Su hazaña más importante la realizó durante la II Guerra contra los Boers en la ciudad de Máfeking, (Sudáfrica), resistiendo un asedio de 217 días, en el año 1899. Además del éxito militar, es de resaltar este hecho porque aquí fue donde se empezó a dar cuenta de las posibilidades de trabajar con los muchachos. Fue ascendido a General de División y posteriormente a Inspector General de Caballería.

Desde 1909, aconsejado por el Rey Eduardo VII se dio de baja del ejército y se dedicó de lleno al desarrollo del escultismo. En 1912 en el transcurso de una gira por Oceanía y Sudáfrica conoce a la que sería su esposa, Lady Olave Saint Claire Soames, quien luego se encargaría del desarrollo del movimiento Guía, la rama femenina de los Scouts. En 1937 fue ascendido a "Par del Reino", Lord, y tomó el nombre de Lord de Gilwell.

Después de una vida de trabajo y viajes por todo el mundo para organizar el movimiento Scout, se retiró a la edad de 80 años a vivir en la localidad de Nyeri, en Kenia, donde murió el 8 de enero de 1941 a la edad de 83 años. Un grupo de soldados y scouts lo llevaron hasta su lugar de descanso. Su esposa Olave, fallecida el 25 de junio de 1977, fue enterrada junto a él. En su lápida pueden leerse la siguientes inscripciones:

"Robert Baden-Powell Jefe Scout del Mundo 22 de febrero de 1857 - 8 de enero de 1941".

"Olave Baden-Powell Jefe Guía del Mundo 22 de febrero de 1889 - 25 de junio de 1977".

Y debajo de este epitafio el signo de final de pista, como firma de una misión cumplida en pro de la juventud de todo el mundo...



EL NACIMIENTO DEL ESCULTISMO:

En 1907, B.P. empezó a trazar las ideas del adiestramiento de muchachos basándose en las experiencias de Máfeking, donde reclutó y entrenó muchachos de edades entre los 12 y 15 años en medio de la dura situación que vivieron durante el asedio, y cogiendo ideas de dos obras anteriores escritas por él “Guía para el jefe de tropa” y “Reconocimiento y Exploración”. En 1907, del 25 julio al 8 de agosto, realizó en la isla de Brownsea un primer campamento con 21 muchachos, con edades comprendidas entre los 11 y 14 años, para poner a prueba sus ideas.

En 1908, entre enero y marzo de ese año, publicó “*Escultismo para muchachos*” en seis partes llamadas *fogatas* de 70 páginas cada una. El libro tuvo tanto éxito que el escultismo se propagó rápidamente por toda Inglaterra y Europa y pronto saltó al continente Americano.

Escultismo para muchachos ha sido uno de los cuatro libros más vendidos del S.XX y ha sido traducido a casi todas los idiomas en donde el movimiento scout está presente.



LOS INICIOS DEL ROVERISMO

Desde los inicios del Movimiento Scout, siempre existió la inquietud por reunir y organizar a aquellos muchachos que habían salido de Tropa. Es por este motivo que en 1914 se funda La Sociedad Amiga de los Scouts (Scouts Friendly Society), quien comenzó a agrupar a Scouts y simpatizantes del movimiento mayores de 16 años. Posteriormente esta Sociedad creó la Hermandad B.P. de Scouts Mayores (B-P Guild of Old Scouts). Los objetivos principales de esa hermandad fueron:

- *Conservar los muchachos Scouts en contacto los unos con los otros y con el Movimiento Scout después de dejar la tropa y entrar de lleno a la lucha por la vida.*
- *Conservar el ideal de buena ciudadanía que les ha sido inculcado en los scouts.*
- *Atraer hacia el Movimiento a los jóvenes que no hayan sido scouts, proporcionándoles oportunidad de servir a su país.*



Tristemente estas ideas no pudieron desarrollarse ampliamente debido a la Primera Guerra Mundial. Sin embargo el interés por mantener en el movimiento a los antiguos scouts continuó en el pensamiento de scouters y comisionados, lo que trajo como resultado que se crearan Clubes de la Sociedad Amiga de los Scouts vinculadas a muchas tropas. Estas experiencias hicieron que BP se refiriera a esto en la Gaceta de la Oficina Central, en enero de 1917, de la siguiente manera:

“Por largo tiempo hemos venido considerando útil construir una rama de “Scouts Mayores”. Pero nos queríamos abstener hasta el fin de la guerra. Acontecimientos recientes han colocado esta cuestión en primera línea y la pregunta es: ¿Qué medidas deben adoptarse en un futuro cercano? Parte del adiestramiento de los Scouts Mayores tendría naturalmente que incluir el someterse a pruebas para adquirir insignias cuyas normas fueran superiores a los de los Scouts, y con vistas a especializarse en alguna rama de la industria, del comercio, etc., para que sea útil en su vida futura...”



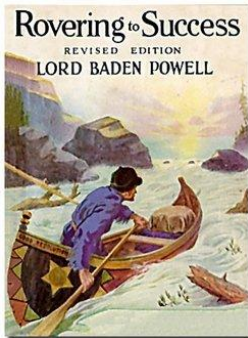
En 1917 se creó una nueva rama dentro del Movimiento: “Scouts Mayores” (*Seniors Scouts*). La nueva rama buscaba que los chicos mayores de 14 años se vincularan, una vez terminada la escuela, con la educación técnica y, por medio de exámenes se incorporarán a la vida laboral; sin embargo, la difícil manera de encarar el enorme trabajo que implicaba para los Scouters la aplicación de exámenes de capacitación, así como el cambio del énfasis del enfoque de la rama de scouts mayores a jóvenes adultos, llevó a que este esfuerzo se viniera abajo.

La primera vez que se utiliza el término *Rover Scout*, de forma escrita, fue en agosto de 1918 cuando Baden Powell escribió en la Gaceta de la Oficina Central:

“Nuestro folleto para Scouts Mayores (o Rovers, como aparentemente desean ser llamados) está en la prensa y espero que sea de utilidad para los Scouters y Scouts Mayores...”

Finalmente en septiembre de 1918 se publica el “Reglamento para Rovers” en donde, entre otras cosas, Baden Powell explica cómo organizar un Clan, cuáles deberían ser los requisitos de un Jefe de Clan y cuáles son los objetivos del Roverismo; de igual forma sugiere actividades para realizar al aire libre, así como consejos referentes al uniforme. Este primer reglamento constituyó el punto de partida de la Rama Rover en el Movimiento Scout. Como era de esperar, fue de índole provisional y necesitó de muchos cambios y revisiones a medida que pasaron los años.

La primera gran ocasión que tuvieron los Rovers en aparecer de forma pública, fue durante el Jamboree Mundial de Olimpia, en el verano de 1920. Tras bastidores, los Rovers desempeñaron diferentes servicios en los distintos subcampos y con tan buena voluntad que desde entonces, quedó establecida y reconocida firmemente esta nueva rama.



El siguiente gran paso en el desarrollo del Roverismo, fue la publicación del libro **Roverismo hacia el Éxito**, escrito por Baden Powell, en noviembre de 1922. El libro estaba dirigido a los muchachos con la intención de estimularlos, inspirarlos y aconsejarlos como Rovers.

En 1926 se efectuó en el Royal Albert Hall de Londres la primera reunión de Rovers en forma de Moot. Cientos de Rovers llegados de Clanes de toda Gran Bretaña asistieron por vez primera a la Investidura Rover celebrada al estilo de las investiduras de caballeros de la Edad Media. El evento concluyó con una conferencia en la que se discutieron importantes puntos y problemas. Entre los puntos discutidos estuvo el de los Scouters que debían ser responsables de los Clanes. La idea era que los Rovers debían guiarse a sí mismos pero necesitaban del apoyo de los Scouters; fue en ese momento cuando nació la figura del Scouter de Clan enfocada como apoyo más que como dirigente. Este concepto sigue vigente hoy en día.

El primer Rover Moot Mundial se celebró en 1931 en Kandersteg, Suiza, en el Chalet Scout Internacional que el mismo BP había abierto en 1923. Estaban presentes Rovers de 22 naciones diferentes y BP, que también estaba allí y escribió:

"Desde donde estoy sentado en el balcón cubierto de flores de este Chalet, puedo ver las banderas de veintidós naciones ondeando sobre las tiendas, y las fogatas de unos tres mil jóvenes allí reunidos."



"Los Rover Scouts son: una brigada, por así decirlo, son las tropas de asalto del ejército más grande de más de 2 millones de Boy Scouts. Sus armas son las horquetas y su disciplina es la buena voluntad; su servicio no consiste en prepararse para la guerra sino en el desarrollo del espíritu de la paz universal."

Baden-Powell también asistió al segundo Rover Moot Mundial, celebrado en Suecia en 1935, pero desafortunadamente esta sería la última vez que iba al encuentro de sus amados Rovers.



El Roverismo ha seguido creciendo y hoy encontramos Clanes Rovers en la gran mayoría de asociaciones scouts. Desde WFIS se sigue apostando por un Roverismo tradicional inspirado en *Roverismo hacia el Éxito*, que busca que los Rovers se proyecten a través del servicio a los demás, como verdaderos agentes del cambio promoviendo el desarrollo de sus comunidades.

Roverismo hacia el Éxito

Este libro escrito por Baden Powell en 1922 es la base del Roverismo. En él, BP habla de cómo ser feliz, sin importar si se es pobre o rico. Nos habla de cómo la felicidad está al alcance de cualquier persona que lo desee y dirija sus esfuerzos a alcanzarla, siempre y cuando se percate de aquello que esté a su alrededor y desee hacer las cosas con gusto.

“Roverismo hacía el éxito” es el libro por el cual todo Rover individualmente puede obtener consejo e inspiración, de tal manera que pueda hacer del Roverismo parte integrante de su vida, y aplicar su habilidad scout a los problemas con que puede tropezar en su trabajo. Aun cuando este libro trata de las dificultades y peligros, y de las tentaciones que pueden asaltar a cualquier hombre en diversas edades, fue escrito principalmente para transmitir los consejos de un viejo a los jóvenes en el momento de principiar el viaje de la vida.

El Viejo trata las dificultades, peligros y tentaciones, como escollos colocados en un río por el cual el joven tiene que navegar, pero dedica la mayor parte del tiempo a decirle como ha de esquivarlos y no a describirlos de manera fantástica y detallada.

Si los que leen Roverismo hacía el Éxito lo hacen considerándolo como una guía de instrucciones para la navegación obtendrán mayor éxito de su lectura y mayor provecho de ella...”

Rovers de Gilcraft

Roverismo hacía el Éxito fue escrito en 1922 y enfocado hacía los muchachos (recuerda que en sus inicios el Movimiento Scout no era mixto), con lo que al leer sus páginas debes tratar de descubrir entre líneas el mensaje profundo y las ideas de fondo que BP nos quiere transmitir, de esta forma encontrarás que en su mayoría su mensaje, es un mensaje que era tan valido en los años 20 del siglo pasado como lo es hoy en día.

El libro nos presenta la vida como un río, en el cual vamos remando nuestra propia canoa con el objetivo de la búsqueda constante de la felicidad. En esta búsqueda podemos tropezar con varias dificultades o escollos, todos superables si los afrontamos con decisión, coraje y optimismo. Estas dificultades Baden Powell nos las muestra como cinco principales escollos:



➤ **Apuestas**

En este escollo, BP nos habla de los peligros de buscar el dinero fácil, de apostar en los deportes, en los casinos o en las tragaperras. De igual forma desde la lectura de este escollo se pueden analizar temas tan actuales como la ludopatía, la comercialización del deporte, lo beneficioso de practicar un deporte, la importancia del dinero conseguido mediante el trabajo y el ahorro como herramienta para la consecución de objetivos.

➤ **Vino**

Este escollo se centra en los peligros y la tentación de dejarse llevar por los vicios y por los excesos en general, que pueden no sólo llevarte a perder el respeto hacia los demás sino también hacia ti mismo. La importancia del dominio de uno mismo, tener fuerza de voluntad y un criterio claro de las cosas, junto a una buena condición física, son las claves para afrontar y superar este escollo y no dejarse caer en los excesos.

➤ **Mujeres**

Este escollo, que suele ser el favorito de las fogatas Rover, nos enseña principalmente sobre cómo valorar a tu pareja y sobre todo, cómo toda relación debe estar basada en el respeto hacia el otro. A través de la lectura de este escollo se pueden abarcar una gran variedad de temas, tantos como en tu Clan deseen discutir, desde las relaciones de parejas, responsabilidad ante el sexo, violencia de género, concepto de familia, responsabilidad de los padres, etc. Será a ti como Rover y adulto quien te toque rescatar la esencia de este escollo y encontrar las actitudes y soluciones que aplicar para superarlo con éxito.

➤ **Charlatanes y Presuntuosos**

Mediante la lectura de este escollo, verás la importancia de tener claras las ideas y de la seguridad en ti mismo, para no ser presa fácil de los charlatanes que puedan aprovecharse de ti. Temas como el fanatismo, la demagogia, el bombardeo publicitario y las modas pueden entrar en el análisis de este escollo. Las mejores herramientas que nos propone BP para superarlo son la autoeducación, el deseo de aprender, el conocernos a nosotros mismos, el tener metas claras, la perseverancia, el entusiasmo y el servicio hacia los demás. Estas además, son las mejores herramientas para hacer nuestra vida útil, inolvidable y placentera.

➤ **Irreligión**

La importancia del desarrollo espiritual, de la búsqueda de aquello en lo que crees y el respeto a otras creencias deben ser el eje central de este escollo. Una vez más dependerá de ti como Rover la manera de enfrentar este escollo para superarlo, tratando de conocerte mejor a ti mismo y tus necesidades espirituales y siendo fiel a tus principios y sistema de valores.

¿Cómo se organiza un Clan?

La unidad organizacional de los Rovers es el Clan. Es una comunidad de jóvenes Scouts mayores de 18 años que a su vez forman parte de una comunidad más grande: el Grupo Scout, y al mismo tiempo de la comunidad mundial conformada por la hermandad Rover que se vive asociativamente a través de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM), que a su vez también forma parte de la Federación Mundial de Scouts Independiente (WFIS, según sus siglas en inglés).

Los órganos de participación dentro del Clan son:

- **Consejo de Comunidad:** conformado por todos los miembros del Clan (Aspirantes, Escuderos Rover, Rovers Scout y Scouters) con voz y voto:
 - Es el principal órgano decisorio de la unidad.
 - Proponen y se elaboran los proyectos y actividades.

- En él se conforman los equipos de trabajo.
 - Se asignan las responsabilidades de los miembros de la unidad.
 - Evaluación general de actividades.
- **Consejo de Honor** conformado por todos los Escuderos Rover, Rovers Scout y Scouters de la unidad:
- Donde se evalúa la evolución de los diferentes miembros.
 - Se hace análisis de la progresión e integración de los aspirantes.
- **Consejo de Clan:** conformado por todos los Rovers Scouts investidos y los Scouters de la unidad.
- Se evalúa la evolución y la progresión de los miembros del Clan.
 - Se revisa el cumplimiento de los PAI y cartas compromiso de los Escuderos Rover.
 - Es responsable de aceptar y otorgar la investidura Rover Scout ante la solicitud del padrino del interesado.
 - Se evalúan actividades y proyectos.

En los distintos Consejos del Clan se debe tomar siempre la Ley Scout como base para regir sus acciones, haciendo de ella un código para la vida diaria.

Recuerda siempre que la participación en el Clan, es una participación activa; el Rover es una persona que tiene iniciativa, que es emprendedora, no espera que le digan qué hacer ni se conforma con lo que se encuentra, siempre tiene una **actitud positiva** ante la vida, es alegre y optimista en cualquier circunstancia.

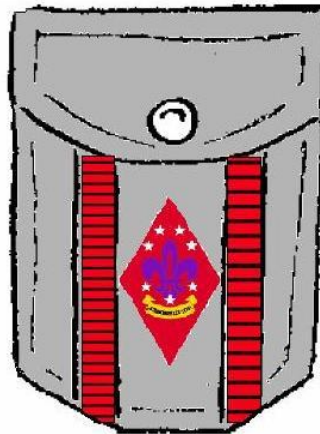
Como miembro de la unidad mayor en el Grupo Scout, el Rover es ante todo un **ejemplo** para sus hermanos menores; el Rover no dice qué es o qué debería ser: él actúa; su comportamiento se distingue e impacta, desde en su forma de estar de pie o de estar sentado, hasta la hora de cantar o correr. Es aquel que al hablar infunde seguridad y confianza; que reúne en sí el lema del resto de ramas pues siempre está dispuesto a **compartir** lo que sabe y lo que tiene, **siempre** está dispuesto a dar **lo mejor** de sí, está **siempre listo**, cree firmemente que en la **unidad** está la fuerza y confía en los demás miembros de su Clan, y ante todo está siempre listo para **SERVIR**.



El Piloto Rover

Es un Rover elegido para este cargo dentro del Clan entre los candidatos aprobados por el Consejo de Clan. Es la mano derecha del Coordinador del Clan, y principal encargado en la ejecución del programa del Clan alentando a los demás miembros del Clan en progresar.

Durará en el cargo según el periodo que determine el Clan. Se aconseja que la duración en el cargo no sea mayor a una Ronda para que otros Rovers tengan la oportunidad de ocupar el cargo durante su vida en el Clan.



CINTAS DE PILOTO ROVER

La Fogata Rover

La fogata Rover es el punto de encuentro de los miembros del Clan para las distintas charlas, debates sobre cualquier inquietud o tema que un Rover desea tratar junto a sus hermanos. Los temas pueden ser de cualquier índole desde la discusión de cualquier escollo de Roverismo hacia el Éxito hasta cualquier tema de actualidad o sentimientos que el Rover desee compartir.

Junto al fuego los Rovers en un clima de respeto y atención, donde todos pueden ser escuchados y a su vez aprenden de sus compañeros y a través de intercambiar opiniones enriquecen su propio punto de vista sobre los distintos temas tratados.

El misticismo de una fogata rover es unico, todos juntos sentados en circulo compartiendo una misma promesa y Ley, todo esto reforzado por las distintas tradiciones que el Clan cree para ello.



ROVERS: ¡SERVIR!

El lema Rover "Servir", fue adoptado por BP en base al escudo de armas del Príncipe de Gales. Si observamos atentamente el escudo, encontramos un detalle curioso: la inscripción que se encuentra en listón dice: "Ich Dien", que no es un término en inglés, sino que pertenece al alemán antiguo.

Ese escudo pertenecía a Juan I Rey de Bohemia y Conde de Luxemburgo, hijo del emperador Enrique VII de Prusia (la actual Alemania). El Rey Juan fue muerto en la batalla de Crécy cuando combatía contra Inglaterra, que estaba bajo el mando del hijo del rey de Inglaterra Eduardo de Woodstock, llamado el Príncipe Negro.



El rey de Bohemia y conde de Luxemburgo, Juan I era ciego y aún así se presentó como noble caballero, a luchar a favor del rey de Francia. En medio del fragor del combate ordenó que le llevaran al centro de la batalla. Dos caballeros, que hacían las veces de lazarillos, ataron las bridas de sus caballos a las del rey, mientras otro guiaba su caballo. Cansado de repartir mandobles al aire con su espada, Juan ordenó acometer al enemigo y junto con sus caballeros avanzó y fue tan lejos que nunca más se les volvió a ver.

Terminada la batalla, los estandartes ingleses anunciaban la victoria del Príncipe Negro: cabalgando por la arena encontraron el cuerpo del rey muerto. Siendo informado de los pormenores de la muerte del rey, el Príncipe Negro quedó tan impresionado con la nobleza y dedicación de este, que decidió llevarse el escudo de aquel lugar.

Tiempo después, el escudo del Príncipe de Gales estaba formado por una corona adornada por tres plumas de avestruz, en posición que se asemeja a la flor de lis, teniendo en la parte inferior un listón con las palabras "Ich Dien", (Yo Sirvo) en lengua alemana.

Baden Powell consideró que la herencia que guarda la palabra "Servir" es digna de ser portada por todos aquellos que, en sus acciones y palabras, demuestran con orgullo y honra, el espíritu de ser un verdadero Rover.



La Progresión Rover

Es el adelantamiento de cada individuo dentro del Clan, en el ámbito del método Scout.

Escudero Rover	
Rover Scout	
Estrella Técnica	
Estrella de Servicio	
Expediciones	
Proyectos	
Rover Instructor	
Rover BP	

Ruta para ser Escudero Rover

El Escudero Rover es la primera etapa a la que llegar en Clan. El título de Escudero Rover, fue escogido por BP, quien nombró de esta manera al joven que iniciaba el camino del Roverismo, comparándolo con aquellos escuderos que tomaban como guía a un Caballero en la Edad Media y que eran preparados por estos en las distintas disciplinas que un Caballero debía conocer.

En la organización del Clan sucede algo parecido: los Caballeros son los Rover Scouts, quienes viven comprometidos con La Ley y La Promesa Scout y siempre están dando lo mejor de sí; y por otro lado los Escuderos Rover que deciden alcanzar este compromiso, siguiendo una vida de reto, conocimiento y servicio a los demás.

Para alcanzar el nivel de Escudero Rover, deberás cubrir los siguientes requisitos:

- Participación activa en las reuniones y actividades del Clan
- Aprobar las pruebas de 3ra Clase Scout.
 - Preparar y realizar una actividad referente a la Ley y Promesa Scout, en una reunión de Clan.
 - Conocimiento del Escultismo
 - Pionerismo básico
 - Observación
 - Primeros Auxilios
- Lectura y discusión de algún escollo de Roverismo hacia el Éxito
- Elaboración y entrega del PAI
- Elaboración y entrega de la Carta de Compromiso
- Estar registrado en WFIS a través de ASIM

La Ruta para ser escudero debería cubrirse en un tiempo estimado de 3 a 6 meses, pero como siempre esto depende de cada persona. Una vez conseguida esta etapa, recibirás en ceremonia del Clan las cintas verde y amarilla que te identifican como Escudero Rover así como la pañoleta roja al hacer tu Promesa Scout ante el Clan que te identifica como Rover.

P.A.I.

El P.A.I. (Plan de Adelanto Individual) es una manera de plasmar por escrito objetivos personales que deseas alcanzar en un periodo de tiempo determinado, con la finalidad de mejorar como persona y sentirnos mejor con nosotros mismos. Su función es que te sirva para evaluar objetivamente las metas que te traces. Si bien es ahora un requisito para alcanzar el Escudero Rover, es recomendable seguir elaborándolo con cada ruta o etapa dentro del Clan.

Las áreas a desarrollar en un PAI son:

- Área de Salud
- Área de Carácter
- Área de Servicio
- Área Espiritual

El P.A.I se plantea con la ayuda de un padrino Rover, previamente seleccionado, y mediante un análisis personal.

a)- AUTOANÁLISIS.

-Análisis de la realidad. (¿Cómo soy?)

En esta etapa nos auto-evaluaremos, positiva y negativamente intentando ser lo más críticos posible con nosotros mismos, en las cinco áreas.

b)- FIJACIÓN DE OBJETIVOS.

-Objetivos. (¿Cómo quiero ser?)

En base a la auto-crítica, nos fijaremos objetivos viables y en la medida de lo posible medibles, para mejorar los detalles encontrados en el análisis de nuestra realidad.

c)- OBJETIVOS MEDIANTE UNOS MEDIOS.

-Medios. (¿Cómo conseguirlo?)

Después de fijarnos objetivos hay que poner en marcha, la forma de cómo alcanzarlos.

Ejemplo: (Área de carácter)

– **Análisis de la realidad. ¿Cómo soy?**

Soy una persona introvertida y poco expresiva, lo que me hace reflejar una imagen fría, calculadora y poco emocional.

– **Objetivo/s. ¿Cómo quiero ser?**

- Ser más abierto a los demás y más participativo en las reuniones y charlas de clan.

– **Medios. ¿Cómo conseguirlo?**

- Participar activamente en las actividades del clan y proponer otras.
- Expresar mis opiniones en las reuniones y no quedarme callado.
- Realizar una etapa como claverero en servicio que hará que sea más abierto debido al contacto directo con los muchachos.

LA CARTA DE COMPROMISO

Es una carta dirigida al Clan en la que se resume el conjunto de objetivos con los que el Aspirante se compromete a cumplir en el momento en que se plantea el PAI, así como plasmar por escrito su compromiso de trabajo activo con el Clan.

El Padrino Rover

El padrinazgo es un instrumento convenientemente aconsejado para el programa del Escudero. Su elección la realiza el aspirante a Escudero entre los Rovers Scout del Clan y debe ser aprobado por el Consejo de Clan. La elección del Padrino es muy importante, pues él tendrá la responsabilidad de ser el tutor, guiar y avalar al Escudero en su camino hacia la investidura como Rover Scout.

Las funciones del Padrino son:

- Ser persona de confianza del escudero para que le ayude a orientarse, crear inquietudes, abrir nuevos horizontes, hacerle pensar desde distintos puntos de vista sus problemas.
- Ayudar al ahijado en su progresión Rover.
- Ayudar al Scouter de clan en el asesoramiento del Escudero.
- Sentirse implicado en la incorporación al clan de nuevos Escuderos.
- Ayudarse a sí mismo. Al cooperar con el ahijado y con el Clan recibe también el aprendizaje que proporciona el ayudar y aprender del ahijado y de colaborar en el desarrollo del Escultismo.

Debido a la estrecha relación que debe existir entre los Escuderos y sus Padrinos, como es lógico, el ejemplo del Padrino será determinante en su vida dentro del Clan. Para ello el Padrino deberá tener en cuenta:

- Que la mejor manera de mostrar a un Escudero los diferentes aspectos del Escultismo es a través del ejemplo.
- Tratar de potenciar la iniciativa del Escudero.
- Evitar el paternalismo, no se trata de facilitarle el camino al Escudero, sino de transmitirle la información y guía necesaria, para que este tome sus propias decisiones y saque sus conclusiones sobre qué camino ha de seguir.

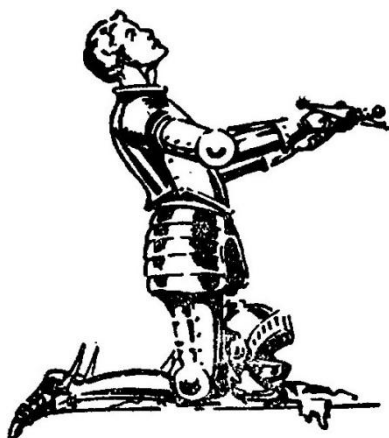
Es aconsejable que los Padrinos sean Rovers Scouts y no los Scouters del Clan u otra rama, dado que los Scouters de la unidad deben trabajar como si fuesen Padrinos de todos los Rovers y porque el realizar la tutoría del Escudero Rover es parte del aprendizaje del Rover Scout.

Ruta para ser Rover Scout (RS)

El siguiente paso en la progresión dentro del Clan es la ruta para ser Rover Scout. Para ello deberás cubrir los siguientes requisitos:

- Finalización del P.A.I. y análisis de los objetivos cumplidos.
- Continuar con una asistencia y participación activa dentro del Clan.
- 6 meses de servicio dentro del Kraal en 2 unidades diferentes.
- Nivel de una Primera Clase Scout, estando en capacidad de preparar un Scout para su segunda clase.
- Diseñar y dirigir un servicio con la comunidad.
- Una travesía de 2 días con todas las técnicas y reflexiones que prepare el Jefe de la Unidad, el Padrino o ambos.
- Encontrarse en situación de estar estudiando y/o trabajando (el Rover Scout no es ocioso).

Una vez cumplidos los requisitos anteriores, el Consejo de Rovers Scouts o Investidos a petición del Padrino, decide el que sea otorgada la Investidura Rover Scout a un Escudero Rover.



La Investidura Rover es una ceremonia de gran importancia y trascendencia en la vida dentro del Clan, es un reconocimiento al esfuerzo de todo Escudero Rover por progresar y mejorar como persona según un plan que él mismo se ha trazado.

El ser Rover Scout Investido conlleva el compromiso de vivir de acuerdo con La Promesa Scout y Ley Scout, pero ya no desde el punto de vista de un muchacho, sino desde la visión de un adulto.

La Investidura no es el final del camino, es tan solo el punto de partida de la vida como Rover Scout dentro del Clan.

En la ceremonia de investidura recibirás las hombreras Rover y la cinta roja que completa las verde y amarilla que recibiste como Escudero Rover, y que te identificarán como Rover Scout Investido del Clan.

“Ahora os toca a vosotros como individuos, aprender por vosotros mismos, aquellas cosas que fortalezcan vuestro carácter y que os ayuden a tener éxito en la vida haciéndonos hombre.

Voy a mostraros un camino, por lo menos, por el cual podéis lograr esto. Y es el convertirlos en Rover...”

Robert Baden Powell – Roverismo hacia el Éxito

Ruta de las Especialidades

Estrella Técnica



Esta especialidad tiene como objetivo que el Rover Scout demuestre las habilidades y dominio de técnicas scouts al aire libre o cualquier otra técnica que sea útil para compartir con el Clan.

Los requisitos necesarios para obtener la Estrella Técnica son:

- Elaborar un anteproyecto de especialidad y presentarlo al Consejo de Clan. Este deberá incluir el objetivo general y específicos, los recursos, necesidades, participantes y programa.
- Haber sido capacitado en la Técnica elegida.
- Dominarla hasta el grado de poder instruir a otras personas sobre la misma Técnica
- Tener conocimiento sobre la historia y el desarrollo de la Técnica.
- Realizar una actividad referente a la Técnica dentro del Clan o cualquier otra unidad del Grupo.

Una vez cubierto los requisitos anteriores, el Consejo de Rovers Scouts evaluará el Proyecto en la Técnica elegida y de acuerdo a ello puede conceder la insignia, una estrella metálica que se porta en la hombrera izquierda.

Estrella de Servicio



Esta estrella fue creada por BP en 1932 con el objetivo de que los Rovers dieran servicio a las Ramas Menores. Posteriormente fue redirigida para aplicarla en el campo social y pasar el servicio a Ramas Menores a la de Instructor Rover

El objetivo de esta Estrella es la sensibilización con la sociedad en la que formamos parte, a través de un Servicio de ayuda social.

Los requisitos para obtener la Estrella de Servicio son:

- Realizar y presentar ante el Consejo de Clan un anteproyecto del servicio, identificando necesidades de la comunidad y posibles soluciones
- Realizar y aplicar un proyecto de servicio para ayudar dicha comunidad en alguno de los aspectos mencionado en el anteproyecto.

Una vez cubiertos los objetivos establecidos en el proyecto y el Consejo de Rovers Scouts haya aprobado la insignia, se concederá la estrella metálica a ser usada en la hombrera derecha.

Expediciones



Esta es la insignia más antigua del Roverismo; cuando los Scouters de Clan preguntaron a BP que insignia podían usar los Rovers cuando completaran su Expedición, él sugirió que podrían tomar una rama de zarza y colocarla en su sombrero. En 1923 se institucionalizó su uso al principio como una insignia de plata

en la hombrera y posteriormente una insignia de tela tal como se usa hoy en día.

Esta especialidad ofrece la oportunidad de conocer el mundo en el que vivimos, conocer comunidades y costumbres tanto nacionales como internacionales. Baden Powell al respecto dijo:

“... el Roverismo es una hermandad de aventureros, puedes, como miembro extender tus viajes a otros países y ahí hacer amistad con Rovers de otras nacionalidades...”

Para obtener esta insignia se deben cubrir los siguientes requisitos:

- La Expedición podrá llevarse a cabo por equipos de dos a cuatro miembros
- Podrán variar en cuanto a longitud y dificultad, contando con salidas previas en la que progresivamente se vaya adquiriendo experiencia y mayores técnicas a ser aplicadas.
- Deberás tener los conocimientos necesario para instruir a un Scout en observación y campismo.
- La Expedición deberá realizarse como mínimo un campamento de 4 días (con 3 noches de campamento) o bien 2 campamentos de 3 días (con 2 noches de campamento), que hayan sido planificadas enteramente por el Rover que aspira a la insignia, con previa autorización del Consejo de Rovers Scout. El viaje podrá ser por tierra y/o agua, dentro del territorio nacional o extranjero, en formato RAID (campamentos itinerantes), es decir, con caminata de alrededor de 15km diarios si es caminando (50km si es en bicicleta).
- Deberá llevar asociado una bitácora del camino recorrido con detalle de fechas y distancias recorridas, localidades, de manera que sirva como guía para otros excursionistas.

Una vez cumplidos estos requisitos y ser aprobado por el Consejo de Rovers Scouts, se concederá la insignia con la imagen de la zarza a ser utilizada en la hombrera izquierda.

Proyectos



Un proyecto puede definirse como la planificación de un conjunto de actividades interrelacionadas entre sí con la idea de alcanzar objetivos específicos y con recursos limitados. Debes verlo como un trabajo impuesto por ti mismo que requiere constancia y perseverancia.

El tema del proyecto es libre, puede ser social, económico, vocacional, laboral, inclusive dentro del Escultismo.

Puede ser desde una iniciativa empresarial, fundar un Grupo Scout, o un Proyecto Social que a diferencia del servicio este proyecto debe ayudar a mejorar tu comunidad implicando un desarrollo en la calidad de vida y una continuidad en el tiempo una vez finalizado el proyecto.

Para la aprobación del proyecto deberás presentar un anteproyecto al Consejo de Rovers Scout que incluya:

- Introducción (motivaciones y justificaciones)
- Marco conceptual
- Objetivos del proyecto
- Beneficiarios directos e indirectos
- Recursos humanos y materiales necesarios
- Desarrollo del proyecto (programa temporal)
- Presupuesto
- Financiación del proyecto
- Conclusiones
- Bibliografía utilizada

Una vez aceptado el anteproyecto se establece una estimación temporal para la realización, con un mínimo de 6 meses de trabajo y un máximo que puede ser prorrogado según necesidad y justificación por el Consejo de Rovers Scout.

Una vez terminado el proyecto deberás hacer una presentación del mismo ante el Consejo de Clan y entregar una evaluación del mismo para ser discutida en Consejo de Rovers Scouts para su aprobación.

En el caso que el proyecto tenga un período de ejecución extremadamente largo o de carácter permanente, deberás señalar en el anteproyecto en qué punto se debe evaluar o en qué tiempo esperas lograrlo.

La insignia a recibir una vez completado y aprobado el proyecto consiste en la figura de una rama de roble la cual debe ser usada en la hombrera derecha.

Rover Instructor



La especialidad de Rover Instructor tiene por objetivo que los Rovers expertos en ciertas áreas puedan compartir los conocimientos y adiestrar a otros miembros del Grupo Scout, dando sentido a la cinta roja que representa al Clan sobre las verdes y amarillas de las ramas menores.

Los requisitos para obtener el Rover Instructor son:

- El Rover debe tener la Estrella de Servicio
- Haber realizado el nivel básico de Insignia de Madera de WFIS-Europe en la unidad que le gustaría o este dirigiendo.
- El Rover debe demostrar que es un instructor, con el reconocimiento del Jefe de Clan y del Jefe de la unidad menor donde realice el servicio (Colonia, Manada, Tropa o Red) de al menos 2 especialidades:
 - a. En el caso de la Colonia de Castores debe:
 - i. Tener la habilidad y conocimientos para instruir a un Castor en los requerimientos de su Promesa, Primera y Segunda paleta.

- ii. Tener un conocimiento razonable de “La Vida en el Estanque”.
- b. En el caso de Manada debe:
 - i. Tener la habilidad y conocimientos para instruir a un Lobato en los requerimientos de Primera y Segunda Estrella y de al menos 2 especialidades.
 - ii. Tener un conocimiento razonable del “Manual de Lobatos” y del “Libro de Las Tierras Vírgenes” de Rudyard Kipling.
- c. En el caso de Tropa debe:
 - i. Tener los conocimientos para instruir a un Scout en los requerimientos de Primera Clase y al menos dos especialidades.
 - ii. Tener un conocimiento razonable de “Escultismo para Muchachos” de BP y de “El Sistema de Patrullas” de Roland Phillips.
- d. En el caso de la Red debe:
 - i. Tener habilidad y conocimientos para instruir a un Pionero en los requerimientos necesarios para obtener su progresión (Integración , Compromiso y Animación)
 - ii. Tener un conocimiento para colaborar con un Pionero para adquirir sus Competencias, en al menos 2 de ellas, así como estar en capacidad de asesorarlo para poner en práctica proyectos y empresas.

Rover BP



Esta insignia representa la máxima distinción que puede alcanzar un Rover Scout. Implica que se ha alcanzado el máximo nivel de preparación en todas las áreas de su vida como Scout y está listo para servir a su comunidad como un líder y un verdadero agente de cambio, siendo todo un ejemplo a seguir.

Los requisitos necesarios para poder aspirar a esta insignia son:

- Haber obtenido las cinco especialidades Rovers
- Demostrar el más alto nivel de cumplimiento de la Promesa Scout y La Ley Scout
- Contar con el aval del Jefe de Clan y con el del Jefe de Grupo
- Enviar al equipo de Metodología de ASIM:
 - Los informes de tus especialidades
 - Carta con el aval del Jefe de Clan y de Grupo donde hacen testimonio que el Rover Scout es un ejemplo en el cumplimiento de la Promesa y La Ley Scout
- No ser mayor de 24 años.

Una vez aprobado, se entregara la insignia con las iniciales de Baden Powell bordadas en amarillo, la cual será entregada por el Presidente de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM).

Esta insignia sustituye a las insignias de Proyectos y Expediciones portándose en la hombrera izquierda.

Mensaje de BP a los Rovers

“...Como Rover Scout, además de convertirte en un hombre más cabal, y un mejor ciudadano, eres, aunque no lo sepas, visto con admiración por los chicos de tu Grupo Scout y de tu vecindario. Los muchachos son sorprendentes imitadores, y uso la palabra "sorprendentes" a sabiendas porque nos llena de sorpresa saber cuánto provecho o cuánto daño podemos hacer a los chicos con el ejemplo que damos.

Así es que, como Rover Scout o un muchacho mayor entre tus hermanos menores, tienes una responsabilidad sobre tus hombros que al principio no te darás cuenta. Puedes estar guiando a un muchacho hacia lo bueno o lo malo de acuerdo con lo que hagas o digas "Ser bueno es noble, pero enseñar a otros a ser buenos es mucho más noble y mucho más fácil". Eso decía Mark Twain, pero estoy dudoso acerca de la última frase, ya que el enseñar es más a través del ejemplo; así que debes tener cuidado.

Ten cuidado, sino por ti, por tu ejemplo. Verás que tienes aquí una tremenda oportunidad, si quieres usarla para hacer mucho a bien a tus hermanos más jóvenes. Puedes marchar con la línea de conducta a seguir con tu propio comportamiento en la dirección de la alegría, la amistad y la vida recta y el hablar correcto.

Por lo que toca a los que ya son miembros de la hermandad Scout, y de otros también, debo destacar la posibilidad y la necesidad de "servicio en el ambiente diario de la vida del Rover Scout y señalar que el Rover debe siempre tratar de aplicar primero sus ideales en la vida diaria.

Esto me parece la mejor corona de la experiencia del Escultismo, mejor que mandar a un muchacho a buscar campos especiales donde funcionar. Así yo espero que consolidaremos todo lo que está detrás del Escultismo y enfatizaremos lo que realmente deseamos, que es traer los ideales del Escultismo a nuestra vida diaria, y así atraer a otras personas que sean tocadas por su magia, y ayudadas por sus ideales.

La felicidad es tuya, SI SÓLO REMAS TU PROPIA CANOA CORRECTAMENTE. Con todo mi corazón deseo éxito y el deseo Scout: BUEN ACAMPAR..."

ÚLTIMO MENSAJE DE BADEN POWELL

Queridos Scouts:

Si nunca habéis visto el cuento de “Peter Pan”, recordaréis que el jefe de los piratas siempre estaba haciendo su discurso de muerte porque temía que llegara la hora de su muerte y no tuviese tiempo de decirlo. Esto es lo que me pasa a mí, y por lo tanto, aunque en este momento no me estoy muriendo, lo haré uno de estos días, y querría deciros unas palabras de adiós.

Recordad bien que estas palabras serán las últimas que oiréis de mí.

He tenido una vida muy feliz, y querría que también la tuvieseis cada uno de vosotros.

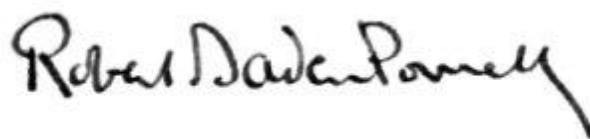
Yo creo que Dios nos pone en este mundo tan bello para ser felices y disfrutar de la vida. La felicidad no se obtiene haciéndose rico, ni tan sólo satisfaciendo todos los gustos. Un buen paso hacia la felicidad es hacerse sano y fuerte mientras sois muchachos, para que podáis ser útiles y, por tanto, disfrutar de la vida cuando seáis hombres.

El estudio de la Naturaleza os demostrará cuántas bellezas y maravillas ha puesto Dios en el mundo que disfrutáis. Contentaros con lo que hayáis conseguido y haced todo lo posible para conservarlo. Mirad el lado bueno de las cosas, y no el malo.

Pero el camino auténtico para llegar a la felicidad, es haciendo feliz a los demás. Procurad dejar este mundo un poco mejor de cómo lo habéis encontrado, y cuando os llegue la hora de la muerte, podréis morir felices pensando que no habéis malgastado el tiempo, sino que habéis hecho todo lo posible. Estad “SIEMPRE LISTOS” para vivir felices y para morir felices, sed fieles siempre a vuestra Promesa Scout y Dios os ayudará.

Vuestro amigo,

Sir Lord Robert Stephenson Smyth Baden-Powell of Gilwell



(Jefe Scout Mundial)

Texto encontrado entre los papeles de B.P. después de su muerte el 8 de Enero de 1941



Bibliografía

AGRUPACION SCOUT MEXICANA, A.C.: Las Rutas para el Rover Scout. AGRUPACION SCOUT MEXICANA, A.C., WFIS. México 2007

ASOCIACION SCOUTS INDEPENDIENTES DE MADRID: Cuaderno de Progresión Scout. ASIM. Madrid, 2008

BADEN-POWEL, Robert: Roverismo hacia el Éxito. Asociación de Scouts de Venezuela. Caracas, 1973

BADEN-POWEL, Robert: Rovers Scouts, lo que son...lo que hacen. Asociación de Scouts de México, A.C. México, 2002.

CLAN OMEGA: Guía del Clan Omega: Rema tu propia canoa. A.S. Mas Guinardó-31
Associació Catalana de Scouts. Barcelona

COLECCIÓN GILCRAFT: Rovers Gilcraft. Asociación de Scouts de México, A.C. México, 2002.

SCOUTING MILESTONES: Rovers Scouts – Scouting for Men
<http://www.scouting.milestones.btinternet.co.uk>

Anexo I . El Uniforme Rover

El uniforme Rover está compuesto por los siguientes elementos, según lo establecido en el P.O.R. asociativo:

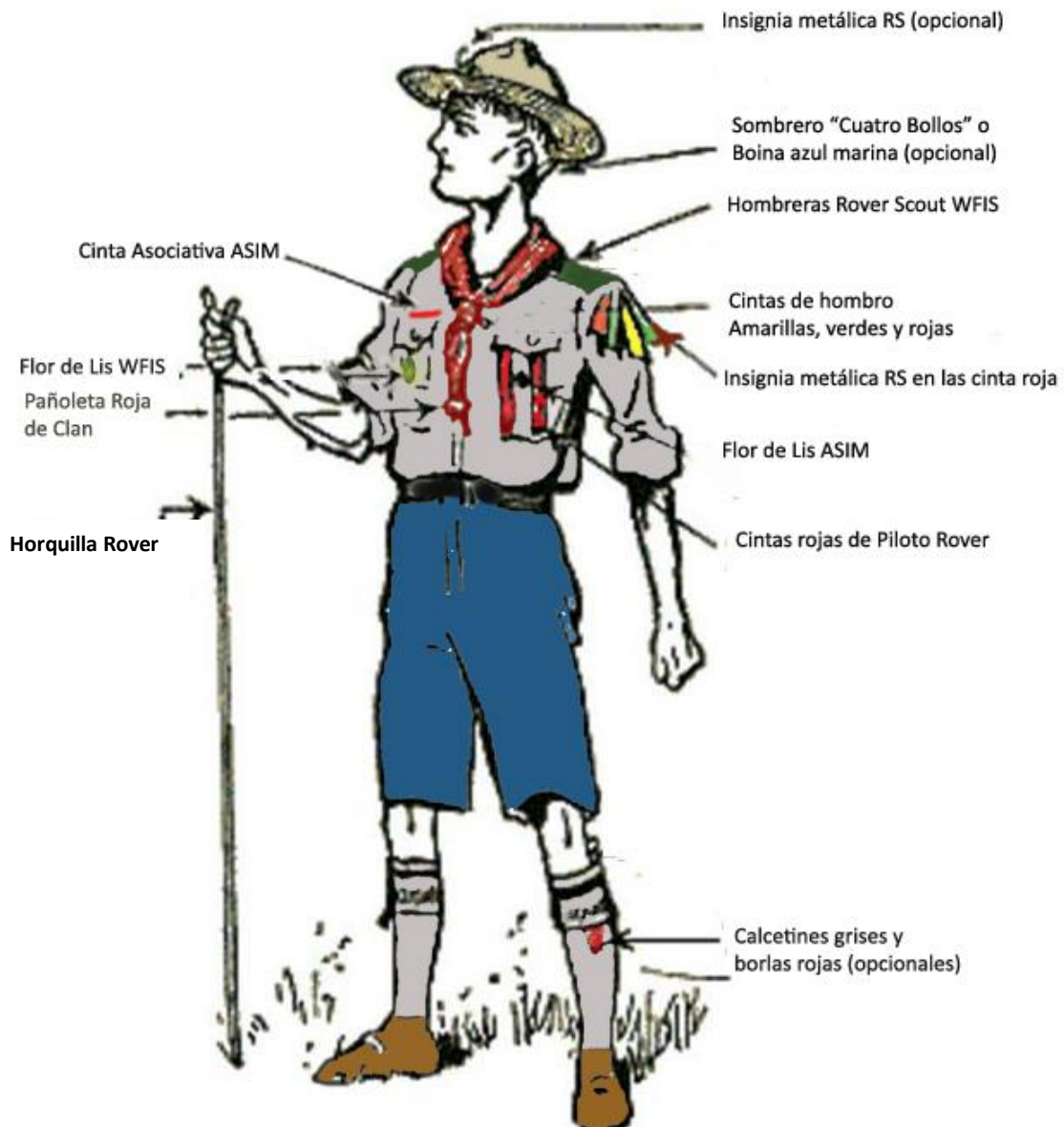
- ✿ Camisa manga larga, color gris, con dos bolsillos pectorales sin tabla, con tapa y botón, con hombreras, con cuello de solapa.
- ✿ Pantalón desmontable de color azul marino.
- ✿ Boina color azul o sombrero cuatro bollos de color marrón. Su uso es opcional.
- ✿ Calcetines grises .
- ✿ Borlas rojas (opcionales).
- ✿ Zapatos color marrón oscuro o botas de montaña.
- ✿ Cinturón.
- ✿ Pañoleta roja de Clan para las actividades del mismo, una vez cumplido con los requisitos señalados en esta guía. Si el aspirante ya posee promesa Scout podrá usar la pañoleta de grupo hasta cumplir con los requisitos para usar la roja en las actividades del Clan.

Insignias:

- ✿ Flor de Lis de WFIS, en el bolsillo derecho.
- ✿ Banda Asociativa “Asociación de Scouts Independientes de Madrid”, sobre el bolsillo derecho.
- ✿ Flor de Lis de Asociación, en el bolsillo izquierdo.
- ✿ En el caso del Piloto Rover se llevara una cinta color rojo de 1,5cm de ancho, a cada lado de la Flor de Lis de ASIM en el bolsillo izquierdo de la camisa.
- ✿ Insignia identificativa de Grupo, primera insignia sobre la manga derecha.
- ✿ Insignia del Escudo Local, en la manga derecha debajo de la Insignia de Grupo.
- ✿ Insignia de Unidad, en la manga derecha debajo del Escudo Local.
- ✿ Insignia de Evento, sobre el bolsillo derecho, por encima de la Banda Asociativa. Solo se lleva una insignia a la vez. La duración de dicha insignia no debe superar el año.
- ✿ En el hombro izquierdo se llevará en la parte superior y pendientes de la camisa cintas de 12 cm de largo por 2cm de ancho, con los colores que corresponda: amarillo y verde los Escuderos Rover y amarillos, verde y rojo los Rover Scouts.
- ✿ Insignia metálica RS para ser portada en las cintas por los Rover Scouts.
- ✿ Charreteras de tela verde con la flor de lis de WFIS para los Rovers que han sido investidos como Rover Scout (RS), colocadas en cada una de las hombreras de la camisa.

- ✿ Especialidad de Expediciones: usada en la charretera izquierda.
- ✿ Especialidad de Proyectos: usada en la charretera derecha.
- ✿ Especialidad Técnica: estrella de metal usada en la charretera izquierda por encima de la insignia de expediciones.
- ✿ Especialidad de Servicio: estrella de metal usada en la charretera derecha por encima de la insignia de Proyectos.
- ✿ Especialidad de Rover Instructor: usada centrada sobre el bolsillo izquierdo.
- ✿ Rover B.P. máxima distinción del Clan se usa en la charretera izquierda sustituyendo las especialidades.

Según establece el P.O.R. asociativo aquellos Rovers con máximas distinciones anteriores podrán portarlas si así es su deseo.





Anexo II. Algunas lecturas Recomendadas

BADEN-POWELL LAS DOS VIDAS DE UN HEROE por William Hillcourt. Biografía de la vida de BP

CARTAS A UN GUIA DE PATRULLA y EL SISTEMA DE PATRULLA de Roland Phillips

ESCULTIMOS PARA MUCHACHOS por Robert Baden-Powell

REMA TU PROPIA CANOA por Robert Baden-Powell

ROVERS SCOUTS, LO QUE SON...LO QUE HACEN por Robert Baden-Powell

ENCICLOPEDIA DE LOS NUDOS. Cristian Biosca Rolland. Edimat Libros

EL PRINCIPITO. Antoine de Saint-Exupéry

DEMIAN. Hermman Hesse

EL LIBRO DE LAS TIERRAS VÍRGENES. Rudyard Kipling

MANUAL DEL LOBATO por Robert Baden-Powell

LA MUERTE DE ARTURO. Sir Thomas Malory

CRIMEN Y CASTIGO. Fiódor Dostoievski

Anexo III. Manual de Certificación Scout para manejo de Navaja/cuchillo/hacha

PRINCIPIOS DE INSTRUCCIÓN EN SEGURIDAD

- navaja / cuchillo / hacha -

1 Utilización

- a) Partes
- b) Tipología vs. Aplicación
- c) Corte

2 Transporte

- a) Desplazamiento
- b) Entrega y recepción

3 Mantenimiento

- a) Afilado Navaja / Cuchillo

Navaja / Cuchillo

La navaja o el cuchillo del Scout es una herramienta de usos múltiples. Así, este utensilio deberá ser apropiado para comer, cortar el pan, servir en la cocina, tallar la madera, reparar una correa, cortar una soga, abrir una lata de comida, etc.

Deberá ser entonces, tan fuerte, manejable y poco especializado como sea posible, el cuchillo ideal es el de tamaño mediano: la hoja no debe superar los 12 cm. de largo y su espesor será de unos 3mm. Debe terminar en punta, y debe tener el filo por un solo lado.

La empuñadura debe ser cómoda, tanto por su material como por su forma, en este sentido, son recomendables las de madera, hueso, etc. de un material poco deslizante.

Es muy importante que la empuñadura tenga protección en su contacto con la hoja, para evitar cortarse los dedos si este se zafa al querer perforar algún material, también es fundamental que el acero sea de óptima calidad lo que evitará mellados o incluso que la hoja se quiebre.

La hoja puede ser de acero inoxidable, pero en este caso debemos tener en cuenta que no todos los aceros inoxidables dan un filo bueno y duradero. Como no todo el mundo conoce la calidad de los aceros, es bueno remitirse a la experiencia de algún conocido o comprar el cuchillo en una tienda de confianza. Es necesario, por supuesto que el cuchillo tenga una funda adecuada.

Una buena navaja puede remplazar un cuchillo como el descrito, siempre que la hoja sea fuerte y, una vez abierta quede firme y no pueda cerrarse accidentalmente.

No son recomendables las navajas con resortes ya que suelen traer una hoja muy estrecha y con doble filo, que no es práctica para usar en campamento, Las navajas por lo general no tienen protector lo cual es un inconveniente grave.

1.- Utilización

La navaja/cuchillo es una herramienta, NO UN JUGUETE, y puede ser peligrosa en manos irresponsables. No dejes la navaja/cuchillo abandonada. Evita cortar innecesariamente ramas de árboles y arbustos.

a) Partes

- Ojo
- Empuñadura
- Retén o tope
- Filo
- Hoja
- Sangria
- Punta

b) Tipología

- Monte y Supervivencia
- Daga
- Puñal
- Machete

c) Corte

El cuchillo es muy útil cuando tienes que sacarle punta a un palo, para esto jamás tienes que cortar levantando el filo hacia adentro; debes hacerlo alejándolo del cuerpo y sobre todo de la mano izquierda (si eres diestro).

- El palo ha de estar sujeto bajo el brazo izquierdo; el cuchillo trabaja siempre en dirección hacia el lado libre. **¡Recuerda trabajar siempre con el filo hacia afuera!** Al cortar un madero pequeño, mueve el cuchillo hacia fuera, teniendo cuidado de no rodear personas.
- Al astillar un leño, evita golpear el borde superior del cuchillo, pues el filo y la hoja perderá su buen estado, además el cuchillo se soltará de su mango.
- Tener sumo cuidado de no torcer la hoja mientras se trabaja, ya que se puede romper.
- Para cortar bien una rama gruesa, hay que meter el cuchillo perpendicularmente lo más profundo que sea posible, dando una vuelta a toda la rama. Luego se va cortando viruta sobre el trozo que se quiera cortar. Esto da un corte limpio y prolijo. En caso de que la madera sea muy dura, cortar oblicuamente.

2.- Transporte

No corras portando el cuchillo en la mano.

a) Desplazamiento

Lleva siempre que te desplaces la navaja cerrada o el cuchillo metido en su funda y colgado apropiadamente del cinturón así como con la correa de la pernera puesta pues así tendrá dos puntos de sujeción a tu cuerpo evitando que ante cualquier golpe salga éste disparado.

b) Entrega y recepción

Entrega y recibe la herramienta con firmeza siempre, un descuido puede producir confusión y un accidente.

- Es muy importante la forma de entregar un cuchillo a otra persona, para esto se debe entregar sujetándolo de la hoja del cuchillo con el filo hacia arriba para no correr el riesgo de cortarse al momento que la otra persona lo tome, el mango del cuchillo quedara ara que la persona a quien se le entrega lo sujete sin ningún problema.
- Al pasar el cuchillo a otra persona, hágalo en su funda y si nos es posible con el mango hacia la otra persona y el filo hacia arriba y la mano agarrando firmemente la hoja.

3.- Mantenimiento

El cuchillo requiere ciertos cuidados: los golpes pueden aflojar su empuñadura o llegar a quebrar la hoja. Hay que proteger la hoja del oxido y repasar el filo, cada vez que sea necesario, con una buena piedra de afilar, si se utiliza una piedra con motor hay que mantener la hoja mojada para que no se recaliente y no pierda su temple por lo cual no se debe colocar el cuchillo en el fuego, tampoco déjelo clavado en el suelo, o golpear su hoja. Evita poner el cuchillo en el fuego, pues perderá su filo.

Cuando termines de usar el cuchillo debes guardarlo en su cartuchera. Mantener la hoja del cuchillo afilada, limpia y libre de óxido. No ensartes el cuchillo en la tierra, ya que pierde su filo, y acumula óxido.

a) Afilando un cuchillo

Para afilar un cuchillo límalo primero con una lima fina, quitándole las asperezas y muescas si las tuviera, hazlo en el sentido del filo ¡mucho cuidado!. Luego asiento el filo apoyando la hoja sobre la piedra de afilar, o piedra de asentar. Apoya la hoja del cuchillo firmemente sobre la hoja, con los dedos y deslígala con un movimiento circular sobre la misma. Fíjate que la hoja debe de estar ligeramente inclinada, y casi horizontalmente, siguiendo el contorno del filo del cuchillo

Hacha

Es una de las herramientas más antiguas de las que utilizó el hombre, primero fueron piedras y luego huesos (que endurecen mucho y sacan buen filo), y por último metal. Los primeros registros que se conocen datan de alrededor de 3.500.000 años. En la actualidad cambiaron materiales, mejoraron su diseño, pero básicamente siguen siendo igual. Su uso fue como herramienta hasta que se dieron cuenta que podían usarla como arma, ya sea para la caza como para la guerra.

A los Scouts nos atrae especialmente y queremos usarla enseguida, pero antes de eso hay que conocerla, tener en cuenta todas las normas de seguridad y ser sumamente responsable con su uso.

1.- Utilización

- ✓ El hacha es una herramienta, **NO UN JUGUETE**, y puede ser peligrosa en manos irresponsables.
- ✓ No dejes el hacha abandonada.
- ✓ Evite cortar innecesariamente ramas de árboles y árboles.

a) Partes

- Hierro: es el cuerpo del hacha. Debe ser templado y no fundido.
- Filo: las hay de 1 filo y de dos. Los Scouts usamos las de 1 filo.
- Cabo / mango: pueden ser de madera o metal. Muchos traen empuñaduras especiales.
- Cuña: pueden ser de metal o madera. Sirven para asegurar el hierro al mango.
- Ojo: es la abertura en el hierro por donde pasa el mango.

b) Tipología

- De mano: pesan entre 500 g. Y 1 kg. Son ideales las de 700 g.
- De tumbo: pesan entre 1,5 kg. Y 3 kg.
- Francés: son las de mango recto con hierro alargado. Son más peligrosas y recomendadas solo para expertos.
- Canadiense: son las de mango con doble curva. Son más práctica y facilitan los movimientos.

La longitud del mango varía entre los 30-40 cm para hachas pequeños y 75-100 cm para las hachas grandes. A mayor longitud más peligrosa y difícil de manejar. Por eso a veces es conveniente fabricar los mangos en razón de la edad, estatura y pericia de los usuarios. Dentro de lo posible elegir mangos de madera con pocos o ningún nudo.

La parte opuesta al filo debe ser plana, no terminada en punta. Esta parte plana puede servir martillo en trabajos ligeros. En los trabajos que exijan golpes algo violentos no debe emplearse, pues el del hacha se deformaría.

c) Corte

La experiencia nos dice que la mejor hacha para un Scout es la canadiense en su modelo pequeño, debido a que la grande, por su peso, sólo se usaría para trabajos muy duros, serios y pesados y es muy peligrosa de manejar. No usarla cuando uno está cansado.

- Al comenzar su uso, debes despejar el radio de movimiento de personas u obstáculos en una distancia al menos de un brazo y dos hachas a tu alrededor.
- Revisa y hazte con el equilibrio del hacha, empúñala firmemente y que no se deslice por las manos. El golpe con el hacha debe darse sin que apenas se haga esfuerzo muscular.

El hacha tiene que cortar por la fuerza adquirida por la caída de su masa desde cierta altura. Conviene tener un taco o un tronco para usarlo como apoyo para cortar la leña con el hacha. Nunca perder de vista el corte.

- La persona se limita a dirigir el golpe. Este no debe darse verticalmente sobre la madera que se trata de partir, pues la elasticidad de la misma absorba parte de la fuerza, sino con una inclinación de 45 a 60 grados aproximadamente, de un modo alternativo de derecha a izquierda y al contra contrario, haciendo una entalladura en forma de V, y no dirigir los golpes hacia la mano o pie que sostenga la madera, pues una desviación cualquiera podría ocasionar un accidente.

- Alternar de derecha a izquierda y viceversa. Un golpe levanta viruta, el otro la saca.

- En la forma correcta, siempre hay que golpear en forma alternativa hacia la derecha y hacia la izquierda del corte; un golpe para levantar una viruta y otro perpendicular al primero, para separar la viruta.

- Si vas a cortar por la mitad, trabaja sobre un bloque de leña dura y seca, jamás sobre el suelo porque absorbe parte de la fuerza del golpe, el filo puede penetrar en la tierra, y el hacha se puede mellar.

- Cuando no tienes un soporte puedes trabajar en el aire. Para esto, debes sostener la leña con la mano izquierda y golpear oblicuamente un poco por debajo de la sección a cortar. Dar vuelta a la madera y dar un segundo corte por encima de la sección a cortar, así el leño se corta fácilmente.

- Cuando hace mucho frío, antes de cortar, debes de calentar un poco el filo en una llama para evitar que el metal salte y se astille a consecuencia de un golpe violento.

No talarás ningún árbol sin el permiso de su dueño o de las autoridades ni sin que luego lo vayas a utilizar, hay que recordar que un árbol grande puede tardar desde 10 años hasta cerca de los 100 para tener una altura considerable.

El hacha no se deja tirada por el suelo para que se oxide o que alguien pueda clavársela en un pie, sin olvidar de que también la puedes perder. Marcarla. Es conveniente hacer marcas de la unidad en funda y cabo con colores vivos, de esta manera resalta si se cae al suelo.

2.- Transporte

El hacha debe siempre tener su filo protegido por la funda, no olvidemos que también es un arma, por lo tanto potencialmente peligrosa.

- No correr o caminar por terrenos inestables con el hacha en la mano.
- No llevarla en el hombro. Es muy recomendable el que el hacha este metida en su funda siempre y cuando no se esté utilizando. Cuando el transporte se haga en vehículo, siempre se ha de llevar en el cajón de materiales, en último caso en mochilas.

a) Desplazamiento

El transporte, y la seguridad es un punto importante en el uso todas las herramientas pero de forma mucho más en el caso del hacha. El descuido o desidia nos puede traer un percance grave cuando usamos cualquier herramienta, especialmente si esta posee filo o dientes. No debemos usarla con miedo pero si con respeto.

- El hacha debe tener un lugar específico para dejarla, el mismo debe ser un tocón seco, un tronco grande y visible o bien el sitio designado para dejar las herramientas.
- Nunca camines llevando el hacha por el mango, llevarla siempre tomada de la cabeza, y con el filo apuntando hacia atrás, el lomo del hacha debe estar paralela al cuerpo, con el mango apuntando hacia arriba.

b) Entrega y recepción

Al pasarla a otra persona: no arrojarla jamás entrégala con firmeza. Se entrega con el mango hacia arriba y el filo hacia la persona que la recibe. En la recepción, asirla con firmeza, así evitarás confusiones que pueden producir accidentes.

3.- Mantenimiento

Nunca dejes tu hacha tirada en el suelo, porque la humedad oxida el hierro, y además es peligroso, porque alguien puede herirse con ella. Nunca debes clavar el hacha en la tierra, porque las piedras contenidas en esta pueden mellar el hierro.

Las hachas deben estar dentro de sus fundas de cuero bien aseguradas o clavadas en troncos de madera seca, y con todo el filo enterrado si queda parte del filo afuera puede ser peligroso, si se deja en madera verde se puede oxidar.

- Nunca utilices la parte de atrás de un hacha como un martillo porque lo único que conseguirías sería desequilibrarlo.
- Engrasa siempre el hacha en la temporada de la lluvia para evitar que se te oxide y envuélvela siempre engrasada y en papel de periódicos cuando no la uses.
- Sí el mango se te desenchaja lo meterás en agua unas 2 o 3 horas para que la madera se expanda y vuelva a encajarse.
- Mantener la cabeza del hacha engrasada, puede ser con grasa de litio o ideal con vaselina sólida, y envuelto en papel manteca.

a) Afilado

Hay que tener en cuenta que un hacha afilada es más útil que un hacha embotada y menos peligrosa debido a que no rebota, por lo cual, tenla siempre afilada.

El hacha con el paso del tiempo y mucho más con el mal uso se desafilará, sí golpeas perpendicularmente a la madera o se golpea contra el suelo lo único que conseguirás será mellar el filo, esto es, que aparezcan una especie de dientes o rebordes que le den al filo un contorno irregular.

Para eliminar estos dientes y para afilar el hacha para que corte mejor y así ser menos peligroso al no rebotar cuando golpees, tendrás que afilarla.

Se puede afilar en una maquina, o manualmente. Se puede afilar con lima, piedra circular o lisa. Lo que hay que hacer es colocar el filo hacia arriba y afilar desde el filo hacia el contrafilo, manteniendo el hacha mojada durante el proceso. Es muy importante pasarlo el mismo número de veces de cada lado del hacha para que no se descentre el filo.

Después tendrás que asentar el filo para limpiarlo de impurezas y brotes de hierro que quedasen sueltos; esto se hace con una lima triangular en movimientos circulares o con una piedra de afilar por los dos lados.