

## Manual de especialidades Manada Seonee 2018-2019

### ***Amigo/a de animales***

Nombrar 3 especies animales en peligro de extinción de la península ibérica

Conocer 10 especies animales en España.

Hacer un álbum con las características que definen y diferencian a aves, reptiles, mamíferos, anfibios y peces, añadiendo un animal de ejemplo y una foto de cada grupo.

Realizar una exposición para la Manada sobre una de las especies en peligro de extinción de la península ibérica

Identificar 5 animales diferentes en una acampada o salida al campo.

### ***Amigo/a del bosque***

Reconocer 8 clases de árboles y aprender a distinguirlos por sus hojas y cortezas.

Conocer las normas de seguridad del bosque a la hora de encender un fuego.

Debes preocuparte de que después de cada acampada quede el bosque en buen estado.

Preparar un juego para la Manada en el bosque (recuerda: siempre debes respetar los elementos de la naturaleza).

### ***Arte***

Conocer los colores primarios y secundarios.

Realizar un trabajo artístico para la Manada.

Ayudar a la preparación de un taller en un museo, y en el local responsabilizarse del material, y enseñar a los lobatos más pequeños a usarlos.

### ***Atleta***

Origen del Atletismo.

Dentro del atletismo escoger una modalidad y haremos pruebas en relación a esta modalidad que son salto, lanzamiento y carrera.

Para salto:

Se pedirá que salte una distancia fijada.

Se pedirá que sea capaz de hacer un salto de altura.

Se pedirá que salte con un hándicap durante un tiempo determinado.

Para lanzamiento:

Se mirare si es capaz de lanzar un objeto relativamente pesado un objeto.

Se tendrá que lanzar un objeto una distancia pedida

Se pedirá que sea capaz de acertar a un objeto lanzando una pelota.

Para carrera:

Se pedirá que sea capaz de correr 200m en un tiempo.

Se pedirá que sea capaz de correr con un solo apoyo (pata coja).

Se pedirá que corra 150m de espaldas.

Se pedirá que corra con desplazamientos variados 500m.

### ***Cabuyería***

Saber realizar los nudos básicos (Leñador, Rizo, Ballestrinque y Amarre Cuadrado).

Coordinar a la seisena a la hora de hacer una construcción con nudos.

Aprender a hacer al menos tres nudos complejos y enseñar a la manada su utilidad y realización (Obligatorio el As de Guía).

### ***Cocina***

Conocer y explicar la pirámide alimentaria.

Preparar un plato frío o caliente para compartir con la unidad.

Preparar un menú equilibrado para 3 días.

Prepara un menú equilibrado para el RAID.

### ***Coleccionista***

Escoger una colección a hacer, explicar motivos y gustos por ella.

Saber clasificar y ordenar los elementos de una colección por sus distintas características.

Realizar la colección y ordenarla de una de las maneras posibles, y que conste al menos de un mínimo

### ***Cortopunzantes (Solo para los mayores y para los promesados)***

Correcta utilización de una navaja.

Conocimiento de los elementos que conforman la navaja.

Mantenimiento de un objeto cortopunzante (afilado y cuidado).

Que usen las navajas para el día de la cocina.

### ***Costura***

Conocer qué materiales son necesarios para coser.

Coser varios trozos de telas con diferentes motivos.

Coserse por sí mismo alguna insignia de la camisa.

### ***Deporte de equipo***

Contar porque habéis elegido este juego.

Practicar durante 3 meses ese deporte.

Proponer una actividad para la manada que tenga relación con este deporte (juego, actividad)

### ***Deporte individual***

Explicar por qué practicas el deporte que has elegido.

Traer una prueba del deporte que practiques y contar algo al VL sobre él

Realizar una competición o una exhibición del deporte que, cuadrado, un nombre, ...).

### ***Excursionista***

Saber qué hay que llevar en la mochila a una ruta, haciendo una lista y dibujando cada cosa en su lugar del macuto.

Saber distinguir las diferentes señales GR y PR.

Haber hecho 20 km a pie en la misma ronda solar y pasar dos noches en tienda.

Animar a la manada en una caminata.

Conocer qué se debe tener en cuenta al caminar bajo el sol, sobre nieve, sobre hielo, en carretera y por una ladera.

Proponer una ruta para que haga la Manada.

Escribir un pequeño diario de una ruta.

### ***Fotografía***

Saber utilizar una cámara correctamente: cómo cargarla, enfocar, encuadrar, utilizar el flash y cómo cuidarla.

Ser el fotógrafo de la Manada durante 3 meses.

Hacer un mural con las mejores fotos de la Manada obtenidas durante estos 3 meses.

Realizar los siguientes tipos de fotografía: 4 de paisajes, 4 de animales y 4 de interior.

### ***Guía***

Utilizar correctamente un mapa: conoce la escala y su leyenda.

Conocer la forma de orientarse con brújula y con las estrellas.

Llevar a todas las acampadas una brújula y tenerla siempre a mano, y guiar en una excursión a la manada.

Conocer 5 lugares de interés turístico y 5 lugares de interés histórico de tu ciudad.

Conocer la red de metro o autobuses de tu ciudad.

Conocer al menos 15 señales de pista.

Preparar un juego de pistas para la Manada.

### ***Informática***

Conozco y describo las partes básicas de un ordenador y sus accesorios.

Sé cómo mantener en buenas condiciones el ordenador que uso.

Aprendo a usar un procesador de texto, un programa de ilustración y un realizador de presentaciones.

Utilizo alguno de estos programas para realizar un trabajo relacionado con las actividades de Manada

Sé lo que es internet y el correo electrónico, y se lo enseñó a otros dos lobatos

Establezco contacto con algún hermano scout a través de Internet.

Conocer las webs del grupo, de ASIM y de WFIS.

### ***Jardinería***

Realizar un fichero con 5 tipos de hoja diferentes, especificando de qué planta son y sus características

Plantar una semilla y traerla a una reunión, explicando al resto de qué planta se trata, cómo ha ido creciendo y los cuidados necesarios para que esto ocurra.

Hacer un dibujo de un huerto con plantas propias de una determinada estación (otoño, invierno, primavera o verano).

Explicar la importancia de la fotosíntesis.

### ***Juglar***

Contar una historia inventada por ti a la Manada antes de dormir.

Aprender una canción y enseñársela a la Manada.

Conocer 3 danzas de la selva y enseñaselas a la Manada.

Dirigir una velada de Manada.

Realizar delante de la Manada una pequeña representación con sombras chinescas o títeres o mímica, puedes pedir ayuda a algún lobato.

### ***Manualidades***

Preparar un taller manual para la Manada.

Realizar 3 manualidades diferentes utilizando materiales reciclados.

Realizar una manualidad para decorar el Cubil.

En el local, responsabilizarse del material, y enseñar a los lobatos más pequeños a usarlos.

### ***Música***

Que sepan bases musicales (pentagramas, corcheas, etc)

Que sepan tocar un instrumento, conozcan sus partes y sepan cuidarlo

Que hagan una canción cortita y se la enseñen al resto de la manada.

### ***Observación***

Reconocer 15 objetos de 20 mediante el gusto, oído, olfato y tacto.

Reconocer 15 objetos de 20 después de haberlos observado durante 1 minuto.

Descubrir las 12 diferencias entre dos dibujos que parezcan iguales.

Identificar 5 árboles por su corteza y sus hojas.

Describir a una persona que debes haber estado observando durante 3 minutos.

Observar detalladamente el paisaje en una acampada y realizar un dibujo con el máximo de detalles posibles

### ***Primeros auxilios***

Saber los siguientes teléfonos: Emergencias, Bomberos, Policía

Saber para qué se utilizan las siglas S.O.S, por qué se escogieron y hacerlo en morse

Saber limpiar una herida superficial, una pequeña quemadura y detener una hemorragia nasal.

Llevar tu propio botiquín a una acampada o salida al campo.

Hacer tres tipos de vendajes con la pañoleta.

Conocer el contenido de un botiquín, haciendo una lista con dibujos.