

Cuaderno de progresión scout



Primera clase

ESCLTISMO

- Poder pasar las pruebas de Tercera y Segunda Clase de Escultismo.
- Elabora un escrito explicando tus ideas respecto a la ley scout.
- Mantener contacto con cualquier otro scout de otra comunidad, asociación o país
- Conoce la situación actual de WFIS y actividades que realiza así como de otras asociaciones mundiales existentes.
- Colabora activamente en la buena marcha de la tropa
- Comenta el contenido de alguno de los libros fundamentales de escultismo para tu unidad

PRIMEROS AUXILIOS

- ✓ Poder pasar las pruebas de Tercera y Segunda Clase de Primeros Auxilios
- ✓ Saber valorar la respiración de un herido y tener conocimiento de cómo se realiza un RCP
- ✓ Participa en un simulacro haciendo el informe de la situación correspondiente.
- ✓ Saber actuar ante un paciente febril

PROYECCION SOCIAL

- ❖ Busca y organiza la asistencia de tu Tropa a algún coloquio sobre algún tema de actualidad.
- ❖ Programar y ejecutar una actividad con tu patrulla
- ❖ Coordina una campaña de obtención de dinero para tu Patrulla o Tropa.
- ❖ Promueve la participación en actividades culturales tanto en tu Patrulla como en la Tropa.
- ❖ Organiza una actividad de conservación de los recursos naturales para la Tropa.

TECNICA

- Poder pasar las pruebas de Tercera y Segunda Clase de Técnica.
- Explica a tu tropa como hacer un macuto para salidas de un sólo día, de una noche o de varias noches.
- Demuestra que conoces los distintos tipos de cuerda que existen así como su utilidad: sus usos, mantenimiento y cómo se transporta.
- Enseñar a los demás tus conocimientos de técnica.
- Aprender a hacer un desgrasador
- Conocer por lo menos 4 tipos de anclajes diferentes.
- Saber potabilizar el agua.
- Elabora un menú de patrulla sano, equilibrado y con propiedades óptimas para el ejercicio para un raid o marcha de al menos una noche.
- Haz comida trampera en una acampada.
- Montar un vivac para ti y para tu patrulla con los recursos que tengas a tu alcance

ORIENTACION:

-  Poder pasar las pruebas de Tercera y Segunda Clase de Orientación.
-  Cuáles son las diferencias y que las produce entre el Azimut y el Rumbo y qué es la declinación magnética.
-  Conocer 3 o más constelaciones
-  Aprende y realiza una gymkhana utilizando señales de pista
-  Ayuda a Planificar un raid con tu tropa, indicando rutas y material necesario para la realización del mismo.
-  Si dispones de ello, ubícate utilizando juntos y por separado un GPS y un altímetro

VIDA DE PATRULLA

-  Transmítele el conocimiento scout a un pie tierno y logre que se promese

SENTIDOS

-  Realizar mediciones utilizando las medias de tu cuerpo o de objetos.
-  Saber reconocer huellas de animales y reproducir una en yeso
-  Reconoce 6 árboles, 4 aves por su canto (una por estación), 4 plantas silvestres comestibles
-  Haz un pronóstico meteorológico utilizando las nubes, estado del cielo, sensación térmica y viento durante 2 días de otoño y primavera